

**Trzanje:**  
Ukoliko igrač prekrije centralnu gomilu kada se nije desilo poklapanje ili ukoliko samo trzne rukom ka centralnoj gomili pa ipak odustane, gubi rundu i dobija sve karte sa centralne gomile. Nema "bacanja mosa/moša"!

**Tempo:**  
Igra treba da ide nekim ustaljenim (brzim) ritmom. Ukoliko usporite tempo igre zato što niste sigurni koju reč treba da kažete ili ste zaboravili da ste vi na potezu, kupite sve karte sa centralne gomile.

—8—

**Bez virenja!**  
Igrači odigravaju svoje karte tako što ih sa svojih šiplova okreću od sebe. Ako igrač viri u svoje karte i vidi ih pre ostalih igrača, to se smatra varanjem. Kupi sve karte sa centralne gomile.





—9—

**Specijalne karte:**  
Čim se pojavi specijalna karta na sredini stola, SVI igrači moraju da urade akciju specijalne karte i zatim da prekriju centralnu gomilu. Ukoliko igrač uradi pogrešnu akciju ili bude poslednji koji prekrije centralnu gomilu, kupi sve karte sa centralne gomile.

**Panda:** Igrači moraju jednom rukom da protrljaju stomak.





—10—

**Los:** Igrači moraju sa obe ruke da naprave rogove na glavi.



**Foka:** Igrači moraju da pljesnu rukama dva puta.



—11—

**Kraj igre**  
Igra se završava kada igrač koji nema više karata u svom šiplu bude PRVI koji je prekrio centralnu gomilu ili izvršio zadatak specijalne karte pa prekrio centralnu gomilu! Taj igrač je pobednik.

Možete da meštate karte iz ove igre sa kartama iz igre TAKO CICA KOZA SIR PICA. Pravila igre su ista. Karte možete da razlikujete po tome što karte iz ove igre imaju mali simbolu sunca u čoškovima.

© 2022 MIPL. Prvo srpsko izdanje. Uvoznik i distributer za Srbiju: Pridermagine Games, Josifa Runjaninu 3, 21 000 Novi Sad, Srbija. [www.drustveneigre.rs](http://www.drustveneigre.rs)

© 2022 Blue Orange Edition. © Sva prava zadržana 2020. Dolphin Hat Games LLC. Taco Cat Goat Cheese Pizza On the flip side i Blue Orange su zaštitni znaci kompanije Blue Orange Edition, Francuska. Igra je izdata i distribuirana pre licenci kompanije Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

—12—

—PRAVILA—

TAKO  
CICA  
KOZA  
SIR  
PICA™

SA DRUGE STRANE

  


**Komponente**  
• 64 karte

**Uvod**  
Tako Cica Koza Sir Pica! Ovih 5 ludih reči će vam se urezati u mozak. Čim se poklope reč i odigrana karta, bitno je da niste poslednji igrač koji je uspeo da prekrije rukom centralnu gomilu karata na stolu. Najsporiji igrač mora da pokupi sve karte. Budite najbrži i ostanite bez svih karata. Obratite pažnju, vaš um će se poigravati sa vama. Ova zarazna igra je jedinstvena kao i njeno ime. Uživajte!

—2—

**Cilj igre**  
Budite prvi igrač koji će odbaciti sve svoje karte i PRVI igrač koji će poklopiti centralnu gomilu sa kartama kada se poklope odigrana i izrečena karta ili specijalna karta.

**Postavka igre**  
Promesajte sve karte i podelite ih ravnomerno svim igračima, licem na dole. Ukoliko bude višak karata (da ne može svaki igrač da dobije jednak broj), ostavite ih u kutiju. Ukoliko igra 2, 3, 4 ili 5 igrača, svaki igrač dobija 12 karata. Igrači ne gledaju karte koje su dobili, već svako napravi svoj šipil ispred sebe, licem na dole.

—3—

**Tok igre**  
Igru započinje igrač levo od onog igrača koji je podelio karte svima. On uzima prvu kartu sa svog šipla i odigrava je na sredinu stola i govor reč „Tako“. Zatim igrač levo od njega nastavlja, uzima kartu sa svog šipla, odigrava je na centralnu gomilu i govor „Cica“.

**Poklapanje**  
Igra se nastavlja tako što igrači odigravaju u krug karte na centralnu gomilu i govore reči po redosledu („Tako“, „Cica“, „Koza“, „Sir“, „Pica“, „Tako“, „Cica“, „Koza“, „Sir“, „Pica“... itd.) dok se ne desi da:

—4—

Odigrana karta odgovara reči koju je rekao igrač koji je odigrao!



Primer: Igrač izgovara reč „Pica“ i u isto vreme odigrava kartu na kojoj se nalazi pica).

U tom momentu, svi igrači treba što pre da stave ruku na centralnu gomilu (da je prekriju). Poslednji igrač koji to uradi (čija je ruka na vrhu) uzima sve karte iz centralne gomile i dodaje ih u svoj šipil. Zatim taj igrač započinje novi krug, okreće novu kartu i govor „Tako“, zatim sledeći igrač odigrava kartu i govor „Cica“, sledeći „Koza“... i tako u krug...

—5—

**Sa druge strane:**  
Ako se odigra karta sa drugom stranom i dode do poklapanja, igrači moraju nadlanicom da prekriju centralnu gomilu karata. Ako je odigrana druga strana specijalne karte, igrači moraju da urade specijalnu akciju, za tu kartu pre nego što nadlanicom prekriju centralnu gomilu karata. Ako jedan ili više igrača ne iskoriste nadlanicu, igrač koji je

—6—

prvi napravio grešku (igrač čija je ruka ispod ruku ostalih igrača koji su pogrešili) je izgubio rundu i mora da uzme sve karte iz centralne gomile i da ih doda u svoj šipil.

**Dodatno:**  
Ukoliko je igrač odigrao sve svoje karte, nastavlja da govor „Tako“, „Cica“... u tom krugu i treba PRVI da prekrije rukom centralnu gomilu karata kada dode do poklapanja ili kada se odigra specijalna karta. Ukoliko ne prekrije centralnu gomilu karata PRVI, nastavlja igru sve dok ne uspe da PRVI prekrije centralnu gomilu karata.

—7—