

Queendomino™



Pravila



Bruno Cathala
Cyril Bouquet



blue orange™
Hot Games Cool Planet



- ♦ pravila
- ♦ 4 početne pločice
- ♦ 4 3D zamka (1 narandžasti, 1 ljubičasti, 1 beli, 1 crveni)
- ♦ 48 domino pločica (sa jedne strane imaju brojive, sa druge teren)

Uvod

Vi ste vladar koji je u potrazi za novim teritorijama kako bi proširio svoje kraljevstvo. Morate da istražujete njive, jezera, planine i gradove da biste pronašli najbolje teritorije. Ali budite oprezni jer su i drugi vladari bacili oko na iste teritorije...

Komponente:

- ♦ 32 pločice građevina
- ♦ 22 viteza (crne boje)
- ♦ 16 kula (sive boje)
- ♦ 42 novčića (12 od 1, 18 od 3 i 12 od 9)
- ♦ 1 graditeljska tabla
- ♦ 1 kraljica
- ♦ 1 zmaj
- ♦ 1 blokčić za bodovanje

Cilj igre

Pametno povežite domine da biste napravili svoje kraljevstvo koje ne sme biti veće od kvadrata 5×5 (3 do 4 igrača) ili 7×7 (2 igrača) i da biste osvojili najviše poena uz pomoć vaših teritorija i bogatstva.

Postavka

1. KORAK

- A** Postavite kutiju kao što je prikazano na slici.
- B** Sve domine dobro promešajte, tako da se vidi strana sa brojevima, pre nego što ih postavite u kutiju odakle ćete izvlačiti pločice tokom igre. **Koristite sve domino pločice bez obzira na broj igrača.**
- C** Postavite graditeljsku tablu na sredinu stola.
- D** Promešajte i postavite sve pločice građevina, sivom stranom prema gore, na gomilu, na odgovarajuće mesto na graditeljskoj tabli (crvene tačke).
- E** Okrenite prvi 6 pločica građevina i postavite ih, sivom stranom prema gore na odgovarajuća mesta na graditeljskoj tabli. Cena izgradnje je naznačena ispod svake građevine.
- F** Postavite kraljicu pored graditeljske table i zmaja na pećinu.
- G** Postavite kule, novčiće i viteze pored graditeljske table, tako da svi igrači mogu lako da ih dohvate.
- H** Svaki igrač uzima jednu početnu pločicu i zamak iste boje. Postavite pločicu ispred sebe, licem prema gore, a zatim zamak na nju.
- I** Svaki igrač uzima:
 - ♦ u partiji za 2 igrača: 2 kralja svoje boje,
 - ♦ u partiji za 3 ili 4 igrača: 1 kralja svoje boje.
- J** Svaki igrač, takođe, uzima jednog viteza i novčice ukupne vrednosti 7 koje postavlja ispred sebe.



2. KORAK

① Uzmite prve četiri domino pločice sa gomile za izvlačenje (kutije) i postavite ih u kolonu, pored graditeljske table, tako da se vide brojevi sa zadnje strane pločica. Zatim poređajte pločice, u rastućem nizu, tako da najmanji broj bude najbliži graditeljskoj tabli. Nakon toga ih okrenite na stranu sa terenom.

② Jedan igrač treba da uzme sve kraljeve u ruke, promeša ih i izvlači jednog po jednog. Kada se izvuče vaš kralj, postavite ga na bilo koju slobodnu domino pločicu u koloni (prvi igrač može svog kralja da postavi na bilo koju pločicu u koloni, ne nužno na prvu). Na svaku domino pločicu može da se postavi samo jedan kralj.

U partiji za dva igrača jedan kralj se izvlači nasumično. Igrač čiji je kralj izvučen može da ga postavi na domino pločicu po sopstvenom izboru. Zatim drugi igrač postavlja svoja dva kralja, pre nego što prvi igrač može da postavi svog drugog kralja na preostalu dominu.



U ovom primeru beli igrač igra prvi i on je odlučio da postavi svog kralja na četvrtu domino pločicu; narandžasti igrač, koji je drugi igrao postavio je svog kralja na prvu domino pločicu. Zatim je ljubičasti igrač postavio svog kralja na treću pločicu, a crveni, koji je poslednji igrao, nije imao izbora, već je morao da postavi svog kralja na drugu domino pločicu.

③ Jednom kada su svi kraljevi postavljeni, formirajte novu kolonu, kao što ste to već uradili, izvlačenjem sledeće četiri domino pločice sa gomile u kutiji.

Jak igre

Redosled igranja se određuje položajem kraljeva na domino pločicama:

Igrač koji je postavio kralja na prvu domino pločicu u koloni (najблиžu graditeljskoj tabli) igra prvi. Na svom potezu svaki igrač mora da uradi sledeće akcije po tačno utvrđenom redosledu (imajte u vidu da su samo akcije A i E obavezne, ostale nisu):

A - Postavite odabranu domino pločicu u svoje kraljevstvo poštujući pravila postavljanja.

B - Pošaljite 1 ili 2 viteza da sakupe porez

C - Izgradite građevinu

D - Podmitite zmaja da spali građevinu sa graditeljske table

E - Odaberite novu domino pločicu iz kolone i postavite svog kralja na nju

Zatim je na redu igrač koji je kralja postavio na drugu domino pločicu da odigra ove akcije i tako redom dok svi igrači ne završe svoj potez.

(U partiji sa 2 igrača, svaki igrač će odigrati akcije A i E dva puta, po jednom za svakog svog kralja).

A ~ (Obavezna) Postavite odabranu domino pločicu u svoje kraljevstvo poštujući pravila postavljanja:

Prilikom postavljanja domino pločice moraju da se poštuju 2 pravila:

◆ **Pravilo spajanja:** svaka nova pločica mora da bude spojena (ortogonalno) sa barem jednim poljem sa identičnim tipom terena koji se nalazi na obe domino pločice. Početna pločica je džoker pločica i sa njom može da se spoji bilo koji tip terena.

◆ **Pravilo površine:** Sve vaše pločice moraju da stanu u zamišljeni kvadrat dimenzija 5x5 (3 i 4 igrača) ili 7x7 (2 igrača).



Važno: Ukoliko ne možete da postavite domino pločicu u vaše kraljevstvo poštujući gore navedena pravila, pločica se odbacuje i za nju nećete dobiti poene na kraju igre (**nije dozvoljeno da se odbaci domino pločica ako može da se postavi u skladu sa navedenim pravilima**). Anticipacija je od ključnog značaja ako želite da vaše kraljevstvo budekompletno na kraju igre.

B ~ (Opciona) Pošaljite 1 ili 2 viteza da sakupe porez:

Ako imate barem jednog viteza (bilo onog kojeg ste dobili na početku partije ili ste ga dobili izgradnjom građevine) odmah nakon što ste postavili domino pločicu možete da odlučite da sakupite porez iz vašeg kraljevstva:

◆ Postavite viteza na jedno polje domino pločice koju ste upravo postavili u vaše kraljevstvo.

◆ Odmah uzmite onoliko novčića koliko polja ima teritorija na koju ste ga postavili.

◆ Vitez ostaje na tom polju do kraja igre.

Možete da postavite do 2 viteza tokom jedne runde (jednog na svako polje domino pločice).

Možete da postavite viteza na teritoriju gde ste već postavili viteza tokom neke od prethodnih rundi.

C ~ (Opciona) Izgradite građevinu:

Morate da imate barem jedno neiskorišćeno gradsko polje da biste mogli da izgradite građevinu, bez obzira da li je ono dodato kraljevstvu u ovoj ili prethodnim rundama.

◆ Izaberite građevinu koja je i dalje dostupna na graditeljskoj tabli (ne možete da uzmete građevinu sa vrha gomile).

◆ Platite naznačenu cenu u novčićima.

◆ Postavite građevinu na slobodno gradsko polje po vašem izboru, tako da se vidi crvena strana pločice.

Kada se građevina izgradi, na graditeljskoj tabli ostaje prazno mesto do kraja runde.

Gradevine

Gornji levi čošak: Trenutni efekat

Na sivoj strani nekih građevina, naznačen je trenutni efekat koji će doneti ta građevina odmah kada se izgradi:



Uzmite onoliko vizezova koliko je naznačeno na građevini i dodajte ih u svoje zalihe. Već u sledećeoj rundi možete da ih koristite za sakupljanje poreza.



Uzmite onoliko kula koliko je naznačeno na građevini. Čim vaše kraljevstvo ima najviše kula (čak i ako se izjednačite sa drugim igračem koji u tom trenutku ima najviše kula) dobijate kraljicu.

Kraljica: Igrač kod kojeg se nalazi kraljica sve građevine plaća 1 novčić manje. Na kraju igre, igrač kod kojeg je kraljica, treba da postavi kraljicu na svoju najveću teritoriju (najviše međusobno ortogonalno spojenih polja istog tipa terena - njive, šume, jezera, pašnjaci, močvare, planine) gde će se računati kao jedna dodatna kruna.



Donji levni čošak: Efekat tokom igre

U donjem levom čošku nekih građevina su naznačeni dodatni efekti koji se primenjuju od trenutka kada je građevina izgrađena pa do kraja igre. Dodatni efekti su naznačeni na ove strane pločice.



Svaki put kada skupljate porez, odmah uzmite DODATNE novčiće u iznosu koliko imate ukupno vitezova.



Svaki put kada skupljate porez, odmah uzmite DODATNE novčiće u iznosu koliko imate kula u svom kraljevstvu.

Gornji desni čošak: Krune

Na nekim građevinama se u gornjem desnom uglu nalazi kruna. U tom slučaju kruna je naznačena na obe strane pločice.



Na kraju igre, svaka vaša gradska teritorija će doneti onoliko poena koliko dobijete kada pomnožite broj polja sa brojem kruna na toj teritoriji.



Strana koja pokazuje građevinu u izgradnji



Strana koja pokazuje izgrađenu građevinu



Još jedan primer izgrađene građevine

Donji desni čošak: Vrednost građevine na kraju igre

Na nekim građevinama je naznačeno koliko poena ta građevina donosi na kraju igre. U tom slučaju poeni su naznačeni na obe strane pločice.



Na kraju igre, donosi onoliko poena koliko je naznačeno na štitu.



Poeni za odvojene teritorije: Donosi 2 poena, na kraju igre, za svaku odvojenu teritoriju u vašem kraljevstvu, bez obzira na to koliko polja i kruna imate na tim teritorijama.



Poeni za kule: Donosi 1 poen, na kraju igre, za svaku kulu u vašem kraljevstvu.



Poeni za vitezove: Donosi 1 poen, na kraju igre, za svakog viteza u vašem kraljevstvu (iskorišćene i neiskorišćene).

D - (Opciona) Podmitite zmaja da spali građevinu sa graditeljske table:

Ova akcija može da se odigra SAMO ako se zmaj i dalje krije u pećini I AKO se kraljica ne nalazi u kraljevstvu igrača koji želi da je odigra.

- ♦ Izaberite bilo koju i dalje dostupnu građevinu sa građevinske table.
- ♦ Platite jedan novčić u banku.
- ♦ Spalite građevinu: odbacite pločicu iz igre, ta građevina neće moći da se izgradi u toj partiji.
- ♦ Postavite zmaja na mesto spaljene građevine.



Samo jedan igrač u svakoj rundi može da podmiti zmaja. Ako želite da budete sigurni da ćete iskoristiti njegovu moć morate da igrate prvi!

E - (Obavezna) Odaberite novu domino pločicu iz kolone i postavite svog kralja na nju:

Postavite svog kralja na domino pločicu po vašem izboru. Ta pločica će u sledećoj rundi postati deo vašeg kraljevstva.

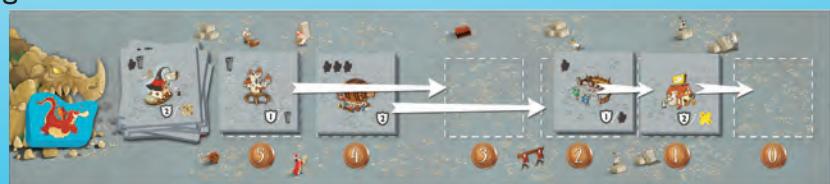


Kada svi igrači odigraju svoje akcije od A do E, uradite pripremu za sledeću rundu:

- ♦ Vratite zmaja u pećinu.



- ♦ Pomerite građevine preostale na graditeljskoj tabli prema najjeftinijem mestu i popunite prazna mesta pločicama sa vrha gomile.



- ♦ Formirajte novu kolonu (u partiji za 3 igrača prethodno ste morali trajno da odbacite preostalu domino pločicu) tako što ćete uzeti prve četiri domino pločice iz kutije i postaviti ih pored graditeljske table, tako da im se vidi strana sa brojevima. Pločice uvek moraju da budu poredane u rastućem nizu (najmanji broj mora da bude najbliži tabli). Zatim ih okrenite na stranu sa terenom.

Nova runda sada može da počne.



Igra uvek traje 12 runde, bez obzira na broj igrača, što znači da ćete na raspolaganju imati sve domino pločice iz igre.

Kraj igre

Kada postavite poslednje domino pločice, igrači će odigrati poslednji krug, ali neće odigrati akcije od A do D.

Svaki igrač bi trebalo da ima ispred sebe kraljevstvo veličine 5×5 u partiji sa 3 ili 4 igrača), odnosno 7×7 (u partiji sa 2 igrača).

Neka kraljevstva možda neće biti kompletна, ako je igrač bio primoran da odbaci neku domino pločicu (pogledati iznad).

Igrač kod kojeg se nalazi kraljica treba da je postavi na svoju najveću teritoriju (uključujući gradove), gde će se računati kao jedna dodatna kruna.

Zatim će svaki igrač izračunati poene za svoje kraljevstvo na sledeći način:

- ♦ **Bogatsvo:** 1 poen za svaka 3 novčića. Ubeležite poene od novčića na odgovarajuće mesto, u blokčiću za bodovanje.
- ♦ **Obične teritorije - njive, šume, jezera, pašnjaci, močvare, planine:** Kraljevstvo se sastoji od različitih TERITORIJA (međusobno ortogonalno spojenih polja istog tipa terena).

Svaka teritorija donosi onoliko poena koliko se dobije kada se BROJ POLJA pomnoži sa BROJEM KRUNA koje se nalaze na toj teritoriji.

Možete da imate više različitih teritorija sa istim tipom terena u kraljevstvu. Teritorija bez krune ne donosi poene.

Zabeležite svoje poene na odgovarajuća mesta, u blokčiću za bodovanje, za svaki tip terena.

♦ Specijalne teritorije ~ gradovi:

Da bi izbegli greške prilikom bodovanja pločica sa građevinama koristite sledeću metodu:

Sklanjajte, jednu po jednu, građevinu iz kraljevstva, i sabirajte poene dok to radite.

Ubeležite zbir poena od građevina na odgovarajuće mesto, u blokčiću za bodovanje.

Saberite sve poene za svakog igrača da biste utvrdili njihov konačni rezultat.

Igrač sa najviše poena je pobednik.

(Primer bodovanja možete da pogledate na sledećoj strani.)

U slučaju nerešenog rezultata, igrač sa najvećom teritorijom (najviše međusobno ortogonalno spojenih polja istog tipa terena) je pobednik.

Ukoliko je i dalje nerešen rezultat, igrači dele pobedu.



Varijante igre

♦ Varijanta „kraljevsko venčanje“:

Ako posedujete obe igre, *Kingdomino* i *Queendomino*, moguće je da igrate 3 različite varijante igre:

Koju god varijantu da odaberete da igrate, pripremite domino pločice iz obe igre kao i obično, držeći u svakoj kutiji odgovarajuće domine (pozadine domina nisu ise boje).

Pravila uzimanja i postavljanja pločica su ista kao i običnoj varijanti igre.

Prvu kolonu uvek formirajte od domino pločica iz *Queendomino* kutije.

Sledeću kolonu formirajte od domino pločica iz *Kingdomino* kutije.

I tako naizmenično uzimajte domino pločice iz različitih kutija.



♦ Individualna igra:

♦ U partiji sa 3 ili 4 igrača pravite kraljevstvo veličine 7x7 polja! U partiji sa 3 igrača, odbacite preostalu domino pločicu na kraju svake runde i onda formirajte novu kolonu.

♦ U partiji sa 5 ili 6 igrača pravite kraljevstvo veličine 5x5 polja! Na početku svake runde formirajte kolonu od 8 domino pločica. Na kraju svake runde, odbacite preostale domino pločice i onda formirajte novu kolonu od 8 domino pločica.

♦ Timska igra:

6 ili 8 igrača mogu da igraju u timovima od po 2 člana.

Pre svake igre, igrači moraju da se podele u timove od po 2 člana, na bilo koji način. Članovi istog tima bi trebalo da sede jedan pored drugog.

Svaki igrač ima kralja u svojoj boji, ali svaki tim ima samo jedan zamak. Takođe, svaki tim ima samo jednog viteza i počinje igru sa 7 novčića.

Saigrači iz istog tima mogu međusobno da se savetuju. Međutim, u slučaju neslaganja, svaki igrač može samostalno da donosi odluke prilikom:

- odabira domino pločice i njenog postavljanja u zajedničko kraljevstvo,
- korišćenja vitezova i novčića iz rezervi zajedničkog kraljevstva.

Igra se zatim nastavlja normalno, sa izuzetkom sledećih promena:

♦ Prvu kolonu uvek formirajte od domino pločica iz *Queendomino* kutije. Slediće kolonu formirajte od domino pločica iz *Kingdomino* kutije i zatim naizmenično uzimajte domino pločice iz različitih kutija.

♦ Na početku svake runde formirajte kolonu od 8 domino pločica (u partiji sa 6 igrača, preostale domino pločice se odbacuju na kraju svake runde pre nego što se formira nova kolona).

♦ Dva igrača iz jednog tima prave kraljevstvo veličine 7x7 polja zajedno.

Primer bodovanja

Primer:

1 Novčići:

Beli igrač ima 11 novčića i dobija 3 poena.

2 Krune:

- ♦ Njive donose 3 poena (3 polja x 1 kruna)
- ♦ Šume donose 3 poena (2 polja x 1 kruna + 1 polje x 1 kruna)
- ♦ Jezera donose 6 poena (3 polja x 2 krune)
- ♦ Pašnjaci donose 16 poena (4 polja x 3 krune, i, pošto igrač sa najviše kula ima kraljicu koja se postavlja na najveću teritoriju, kraljica se računa kao dodatna kruna)
- ♦ Močvare 1 poen (1 polje x 1 kruna)
- ♦ Planine donose 12 poena (3 polja x 4 krune)
- ♦ Gradovi se ne računaju kao teritorije, jer Kraljičina kula nije izgrađena.

3 Građevine:



- ♦ Pilana donosi 2 poena za svaku odvojenu šumsku teritoriju, što znači da igrač dobija 6 poena (3x2).



- ♦ Crkva donosi 2 poena za svaku odvojenu gradsku teritoriju, što znači da igrač dobija 8 poena (4x2).



- ♦ Putujući zamak donosi 1 poen po kuli, to znači da igrač dobija 3 poena.



- ♦ Velika krčma donosi 2 poena, Statua 5 i Stražara 3, što je ukupno 10 poena.

Beli igrač je ukupno sakupio 71 poen.



	Joueur blanc	Joueur orange
1 / 3	3	
	3	
	6	
	16	
	1	
	12	
	0	
	6	
	8	
	3	
	0	
	10	
TOTAL	71	



Queendomino™

	x 14		x 8		x 1		Pekara x 2		x 1
	x 5		x 2		x 1		Pilana x 2		Riznica x 1
	x 11		x 2		x 3		Ribarnica x 2		Mala krčma x 2
	x 6		x 4		x 1		Tkačka radionica x 2		Velička krčma x 1
	x 8		x 2		x 20		Škola magije x 2		Stražara x 2
	x 6		x 2				Topionica x 2		Utvrđeni zamak x 1
							Crkva x 2		
									Putujući zamak x 2
									Trening kamp x 2
									Statua x 3
									Kraljičina kula x 3



© 2017 Blue Orange. Queendomino i Blue Orange su zaštitni znakovi firme Blue Orange. Proizvedeno u Kini. Dizajnirano u Francuskoj.
www.blueorangegames.eu



Uvoznik za Srbiju: MIPL
 Pridemage games,
 Josifa Runjanina 3,
 21000 Novi Sad.
www.drustveneigre.rs