



DR  
EUREKA™  
NA SRPSKOM JEZIKU



## SADRŽAJ

- ILUSTROVANA PRAVILA
- 54 KARTICE ZADATKA
- 24 KUGLICE (8 ZELENIH, 8 LILA, 8 CRVENIH)
- 12 EPRUVETA

## UVOD

Ludnica u laboratoriji! Doktoru Eureka je potrebna vaša pomoć kako bi završio eksperimente. Prebacite kuglice iz epruvete u epruvetu, poslažite ih po pravom redosledu brže od ostalih i postanite najbolji naučnik.

## CILJ IGRE

Svaki igrač je u ulozi asistenta Doktoru Eureka. Utrkuje se sa ostalim asistentima kako bi napravio traženu kombinaciju kuglica u epruветama, onakvu kakva je prikazana na kartici zadatka. Kako bi ovo uradili, igrači moraju prebacivati kuglice iz jedne u drugu epruветu bez da ih dodiruju rukama, niti smeju da dozvole da kuglice ispadnu iz epruветe. Prvi igrač koji osvoji 5 poena (kartica zadatka) je pobednik.

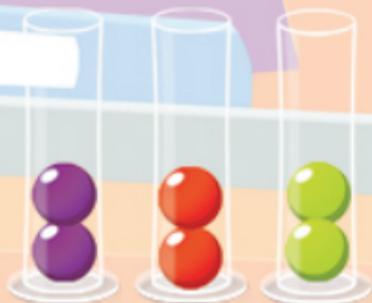
## POSTAVKA IGRE

1. Promešajte sve kartice zadatka i stavite ih licem na dole na sredinu stola.

2. Svaki igrač uzima po 3 plastične epruvete i postavlja ih ispred sebe

3. Svaki igrač uzima po 2 plastične kuglice od svake boje i postavlja ih po sledećem redosledu u epruvete:

2 lila, 2 crvene, 2 zelene



## TOK IGRE

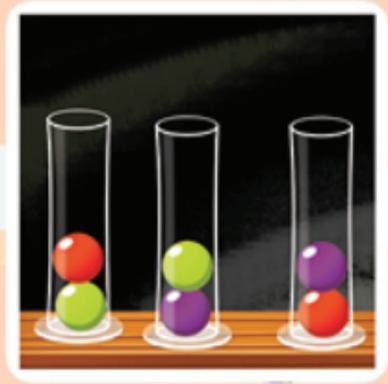
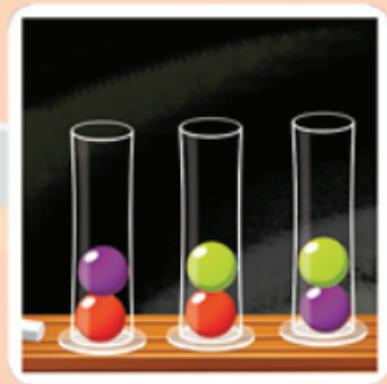
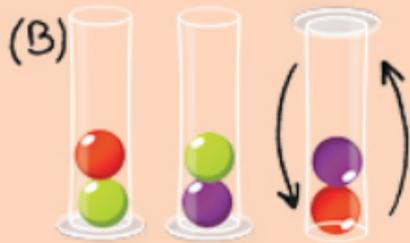
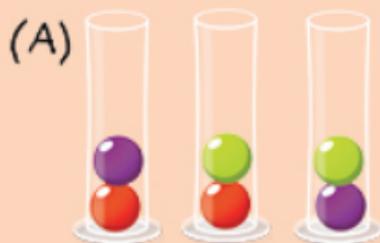
Kada su svi igrači spremni, okrenite prvu karticu zadatka. U isto vreme, svi igrači se

utrkuju ko će pre napraviti kombinaciju koja je prikazana na kartici zadatka, prebacujući kuglice iz jedne u drugu epruvetu.

### Pravila koja se moraju poštovati:

Kombinacije se mogu napraviti tako što će epruveta stojati otvorom na gore (A) ili tako što će stojati postoljem na gore (B). Igrači mogu da menjaju mesta svojih epruveta kako bi ih poslagali kako je prikazano na kartici zadatka. Ukoliko igrač dodirne rukom neku od kuglica ili mu ona ispadne iz epruvete, igrač je eliminisan iz te runde i moraće da sačeka novu karticu zadatka. Ukoliko igrač objavi da je napravio pravu kombinaciju a ispostavi se da to nije

tako, igrač je eliminisan iz te runde. Moraće da sačeka novu karticu zadatka.



**Važno:** Smatra se da je zadatak uspešno završen ukoliko je raspored epruveti i raspored kuglica unutar epruveta identičan kao na kartici zadatka.

## ZAPAMTITE

Prvi igrač koji napravi odgovarajuću kombinaciju koja odgovara slici na kartici zadatka treba jasno da vikne „Eureka!“.

Ukoliko se svi igrači slože da je zaista napravio odgovarajuću kombinaciju, identičnu kao na kartici zadatka, taj igrač dobija tu karticu, koja predstavlja 1 poen. Igrači ostavljaju svoje kuglice u položaju u kome su se nalazile na kraju prošlog zadatka, odnosno gde su stali kada je igra zaustavljena (ne resetuje

se pozicija). Ukoliko je neka od epruveta okrenuta postoljem na gore, ona se samo vrati u početni položaj, okrene se. Okreće se nova kartica zadatka i počinje nova runda.

## KRAJ IGRE

Prvi igrač koji osvoji 5 poena je pobjednik.

## VARIJACIJE

**Ekspert naučnik:** U rukama morate non stop imati sve tri epruvete. Ne smete ih spuštati na sto. Jedino kada završite zadatak i viknete „Eureka!” možete spustiti epruvete na sto.

**Zagonetni naučnik:** Nakon što se okrene kartica zadatka, igrači licitiraju iz koliko poteza

mogu da reše zadatak. Onaj igrač koji izlicitira najmanji broj poteza treba to i da demonstrira. Ukoliko uspe, dobija poen, ukoliko ne, sledeći igrač sa prvim većim brojem dobija šansu.

**Samostalni naučnik:** Kada igrate igru sami, nema žurbe, pokušajte da dođete do tražene kombinacije u što manje poteza.

© 2021 Blue Orange Edition. Blue orange i Dr.Eureka su zaštićeni žigovi kompanije Blue Orange Edition. Igra je izdata i distribuirana po licenci kompanije Blue Orange, 97 Rue Jean Lamour, 54700 Pont-a Mousson, Francuska. Proizvedeno u Kini. Dizajnirano u Francuskoj. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

Uvoznik i distributer za Srbiju: Pridemage Games, Josifa Runjanina 3, 21000 Novi Sad, Srbija [www.drustveneigre.rs](http://www.drustveneigre.rs)



# POGLEDAJTE I NAŠE DRUGE NASLOVE



TAKO CICA KOZA  
SIR PICA



KINGDOMINO