



BLIND JACK



Marc Méra

Nicolas Méra

Alexis Leclercq

Maxime Turrière

2 tokena
1 kutija za karte
200 karata

SPOILER

Nemojte okretati karte
pre početka igre...



Sa jedne strane karata nalaze se **pitanja**, a sa druge **odgovori** na njih, u **vrednosti** od 0 do 10!

LAKO ZA UPOTREBU

Poredajte karte u kutiju, pod uglom, tako da su pitanja okrenuta ka vama.



Na kraju igre, stavite odigrane karte na kraj kutije, tako da su odgovori okrenuti ka vama!

Cilj igre: Procenite vrednost tačnih odgovora i približite se broju 21, ali da **ne pređete preko njega!**

Postavka

→ Podelite se u **dva tima**.

Napomena: preporučujemo da timovi nemaju više od tri igrača. Ukoliko ima više igrača, formirajte više timova.

→ Uzmite **20 karata iz kutije**, promešajte ih i postavite ih u špil, tako da su pitanja okrenuta nagore. Špil postavite na sredinu stola.

Tok igre

Tim koji je promešao karte igra prvi.

1 Igrači čitaju pitanje sa karte na vrhu špila i naglas govore svoju **procenu** tačnog odgovora.
Podsetnik: Vrednosti se kreću od 0 do 10.

2 Igrači zatim uzimaju kartu, pokazuju tačan odgovor **samo drugom timu**, i postavljaju kartu ispred sebe, tako da je **pitanje okrenuto nagore**.

Ja mislim
da je 10.

Pre će biti da
je 7... Hajde da
kažemo 8!

KOLIKO JE
REKORDAN BROJ
BEBE ROĐENIH
IZ JEDNE
TRUDNOĆE
?



OK, vau!

Rundu nastavljaju igrači drugog tima. Ponavljaju iste korake sa novim pitanjem na vrhu špila.

- 1 **Procenjuju** tačan odgovor.
- 2 **Pokazuju** odgovor drugom timu i postavljaju kartu ispred sebe.

KOLIKU JE REKORDNIH BROJ DEŠA RODENIH IZ JEDNE TRUĐNOĆE ?

KOLIKO BOJA IMA SUPERMENOV KOSTIM ?

Rekla bih 2.

Ne, 4!

Hajde da kažemo 3.

Važi!

KOLIKO BOJA IMA SUPERMENOV KOSTIM ?

Naredne runde

➔ Svaki tim **sabira vrednosti odgovora** koje je dao na svoja pitanja.

Rekli smo 10 za žirafu.

Mislim da imamo ukupno 18.

KOLIKU JE REKORDNIH BROJ DEŠA RODENIH IZ JEDNE TRUĐNOĆE ?

KOLIKO IMA KOSTIJU U VRATU ŽIRAFE ?

KOLIKO BOJA IMA SUPERMENOV KOSTIM ?

➔ **Od treće runde**, pa nadalje, tim **može da odustane** i ne povuče kartu sa vrha špila. Na taj način, tim je odlučio da više ne učestvuje u toj rundi.

Stani, ima bar šest sezona...

18 i 6 je 24.
Hajde da stanemo!

KOLIKU JE REKORDNIH BROJ DEŠA RODENIH IZ JEDNE TRUĐNOĆE ?

KOLIKO IMA KOSTIJU U VRATU ŽIRAFE ?

KOLIKO SEZONA IMA SERIJA IGRA PRESTOLA ?

KOLIKO BOJA IMA SUPERMENOV KOSTIM ?

KOLIKO SASTAVNA IMA HUMANSKA PICO (BEZ TESTA) ?



➔ Kada jedan tim odustane, drugi tim može da nastavi rundu tako što će odgovoriti na pitanje od kog je **prethodni tim odustao**.



KOLIKU JE REKORDNIH BROJ DEŠA RODENIH IZ JEDNE TRUĐNOĆE ?

KOLIKO IMA KOSTIJU U VRATU ŽIRAFE ?

KOLIKO SEZONA IMA SERIJA IGRA PRESTOLA ?

KOLIKO BOJA IMA SUPERMENOV KOSTIM ?

KOLIKO SASTAVNA IMA HUMANSKA PICO (BEZ TESTA) ?

Mislim da ima 8 sezona...

To bi ukupno bilo 15...

Uzećemo je!

Kraj igre

Igra se završava čim oba tima odustanu.

Tim koji je prvi odustao okreće svoje karte i sabira vrednosti **tačnih odgovora**. Zatim će isto uraditi i drugi tim.



KOLIKI JE REKORDAN BROJ BEBA ROĐENIH IZ JEDNE TRUDNOĆE ?

9

+

KOLIKO IMA KOSTIJU U VRATU ŽIRAFE ?

7

= 16



KOLIKO BOJA IMA SUPERMENOV KOSTIM ?

3

+

KOLIKO SASTOJAKA IMA HAVAJSKA PICA (BEZ TESTA) ?

4

+

KOLIKO SEZONA IMA SERIJA IGRA PRESTOLA ?

8

+

KOLIKO MINUTA NAJDUŽE MOŽE DA TRAJE POMRAČENJE SUNCA ?

7

= 22

Pobedio je tim čiji je zbir vrednosti na kartama najbliži broju 21, ali ne i veći od njega!

U slučaju nerešenog rezultata, oba tima su pobedila. Ako oba tima imaju zbir veći od 21, niko nije pobedio.

Želite da odigrate nekoliko partija u nizu? Probajte **Super Blind Jack!**

- ➡ Ako izgubite: dobijate **0 poena** za zbir **veći od 21**, ili **1 poen** za **manji od 21**.
- ➡ Ako pobedite: dobijate **2 poena**, ili odmah pobeđujete ako ste sakupili **tačno 21!** Pobeđuje prvi tim koji sakupi **3 poena** (ili sakupi tačno 21!).
U slučaju nerešenog rezultata odigrajte još jednu partiju da biste odredili porednika.

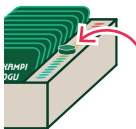
**Statistika
karata**

9 odgovora vrednosti 0 i 10
18 odgovora vrednosti 1, 2, 8, 9
22 odgovora vrednosti 3, 4, 5, 6, 7

**Prosečna
vrednost**

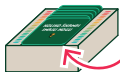
5

Savet 1



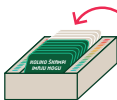
Da biste lakše računali procene, možete pomerati **tokens** po **skalama** na ivicama kutije.

Savet 2



Možete igrati i **direktno iz kutije**, tako što ćete prilikom uzimanja karte voditi računa da **ne vidite** odgovor.

Savet 3



Kako biste mogli da igrate sledeću partiju sa novim kartama, **okrenite odigrane karte** i stavite ih na **kraj kutije**.

Izvori

Svi podaci upotrebljeni u igri **Blind Jack** pažljivo su istraženi. U nekim slučajevima, tačni odgovori su za potrebe igre zaokruženi na najbliže cele vrednosti. Da li vas zanima neka konkretna činjenica? Uglavnom možete saznati više o njoj uz pomoć obične internet pretrage. Ako ne uspete, to je zbog toga što smo se služili člancima i bazama podataka iz pouzdanih i priznatih izvora (UN, BBC, Enciklopedija Britanika...).

Međutim, ako mislite da ste pronašli grešku ili biste želeli da predložite druga pitanja, možete nam pisati na bandjo@blueorangegames.eu!

Reč zahvalnosti

Autori bi želeli da se zahvale svom uredniku, čiji je koeficijent inteligencije takođe između 0 i 10. Dali možeš pogoditi koliko? Neće bit teško, on je piso ovu rečenice!



Blind Jack je Bandjo game! www.bandjo.games

© 2025 Longalive Games. Blind Jack i Bandjo! su zaštitni znakovi kompanije Longalive Games.

Sva prava zadržana. 97, impasse Jean Lamour 54700 F-Pont-à-Mousson.

Razvoj igre : Next Chapter Games GmbH

Autor : Mathieu Clauss.

Distribucija, licenciranje i partnerstva: Blue Orange International.

bandjo@blueorangegames.eu



© 2026. MIPL

Uvoznik i distributer za Srbiju:
Pridemage Games, Josifa Runjanina 3,
21 000 Novi Sad, Srbija
www.drustveneigre.rs



Umesto da čitate
pravila pogledajte
video sa uputstvima
za igru.



Za svako drvo koje je posećeno prilikom proizvodnje
ove igre, zahvaljujući našim partnerima **Ishpingo**,
zasađena su **2 nova drveta** u Amazonu.
www.ishpingo.org