



Josep M. Allué
cyril Bouquet

Baobab™



blue orange™
Hot Games Cool Planet



Sadrži

108 Karata

6 Karata podsetnika

Uvod

Leopardi naskaču na vrh, slepi miševi uleću ne gledajući, zmije se podvuku ispod, tukani dolete, kameleoni kopiraju a majmuni vise sa ivice drveta. Ali morate paziti na preopterećene grane i na pčele koje bockaju! Izgradite prelepo drvo pažljivo i potrudite se da iskoristite sve svoje kartel!

cilj igre

Pažljivo postavite karte na stablo drveta (pogledajte **Postavljanje karata**). Nemojte dozvoliti da prethodno postavljene karte padnu i budite prvi igrač koji ostane bez karata!

Postavka igre

Postavite poklopljenu konzervu u kojoj je došla igra na sred stola ako je moguće jednako udaljenu od svih igrača.

Promešajte karte i svakom igraču podelite

jednak
broj. Karte moraju
biti licem na dole tokom cele
partije (dok se ne vuku). Najmlađi
igrac počinje.

Tok igre

- ▶ Kada dođe red na Vas birate da li ćete igrati 1, 2 ili 3 Vaše karte. Vučete toliko karata iz Vašeg špila.
- ▶ Zatim okrećete kartu po kartu i pokušavate da ih postavite na Baobab (pogledajte **Postavljanje karata**).

► Ako u bilo kom momentu u toku Vašeg poteza karta padne sa drveta ili je ne postavite uspešno na drvo, morate tu kartu postaviti na posebnu gomilu karata (licem na gore)- minus gomilu.

Napomena: Ako u bilo kom momentu u toku Vašeg poteza odlučite da nećete da odigrate 1, 2 ili 3 karte koje ste prethodno vukli, odma ih stavljate u drugu gomilu.

Završetak igre

Igra se završava kada neko od igrača postavi svoju poslednju kartu iz špila na drvo. Svaki igrač broji svoje preostale karte (i u špilu i one u minus gomili) i igrač koji ima najmanje preostalih karata je pobjednik.

Postavljanje karata

› Rastinje (x 10):

Postavite ovu kartu bilo gde na drvo.



► **Cvet** (x 14): Postavite zeleni deo kartice na ivicu drveta. Žuti deo kartice mora da visi sa ivice drveta.



► **Majmun** (x 14): Postavite zeleni deo kartice na ivicu drveta. Žuti deo kartice mora da visi sa ivice drveta.



- **Zmija** (x 14): Podvucite karticu ispod 2 već postavljene kartice. Žuti deo kartice mora da visi sa ivice drveta.
- **Pčele** (x 10): Postavite karticu bilo gde na drvo. Od tog momenta ni jedna druga kartica na kojoj je životinja ne sme da dodiruje karticu pčela. Samo kartice cveća i zelenila mogu da je porkiju.



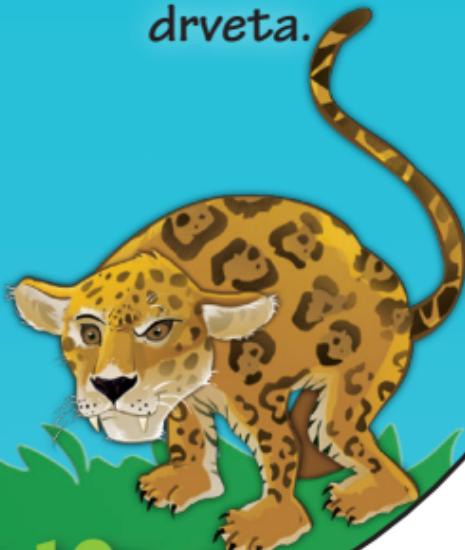
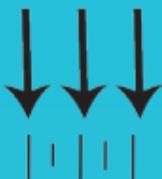
- Kartica pčela ostaje aktivna dokle god je bar jedna pleča vidljiva.
- Ukoliko neko od igrača postavi karticu sa drugom životinjom preko kartice pčela, mora uzeti nazad tu karticu i staviti je u svoju minus gomilu kartica.

› **Tukan** (x 14):
Bacite ovu karticu (kao
disk) sa razdaljine od 30
centimetara od drveta.



Leopard (x 10):

Snažno nabacite
ovu karticu
sa visine od
30 centimetara iznat
drveta.



10



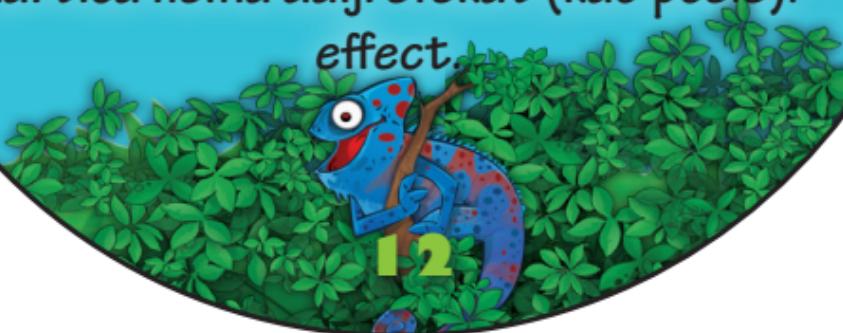


› **Slepi miš** (x 10):
Postavite karticu na drvo
zatvorenih očiju. Zatvorite
oči pre nego što
ispružite ruku prema
drvetu.



Kameleon

(x 12): Postavite ovu karticu koristeći pravila prethodno postavljene kartice. Ako je prethodno postavljen cvet, zmija ili majmun, svetliji deo na kameleon kartici mora visiti sa ivice drveta. Ako je poslednja kartica bila pčele, igrač postavlja kameleona gde želi ali kartica nema dalji efekat (kao pčele).
effect.



Varijanta:

Da bi partija duže trajala možete svoju minus gomilu staviti na dno Vašeg špila. Tada nemate minus gomilu. Prvi igrač koji ostane bez karata u špilu je pobjednik.

© 2017 Blue Orange. Baobab and Blue Orange are trademarks of Blue Orange. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

Made in China. Designed in France.

www.blueorangegames.eu

www.blueorangepagegames.eu

