



6-99



1-4



15'



Koop

# BANDIDO ALKATRAZ

**Autor:** Martin Nedergaard Andersen

**Ilustratori:** Lucas Guidetti Perez,  
Ewelina Proczko i Ajša Zdravković

## SADRŽAJ

- 68** karata (uključujući 4 karte sa vodom, 8 sa kanapima i 12 sa kabanicama)  
**1** početna karta  
**1** karta EXIT

## CILJ IGRE

Udružite se i sakupite kabanice i kanape, ostavljajući samo jedan tunel otvoren za Bandidov beg. Ali pazite da voda ne poplavi tunele. Možete li pomoći Bandidu da pobjegne?

## POSTAVKA IGRE

1. Postavite **početnu kartu** na sredinu stola, ostavljajući dovoljno prostora oko nje. Koristite lakšu stranu (5 tunela) ili normalnu stranu (6 tunela) početne karte, u zavisnosti od željenog nivoa težine. Preporučujemo vam da počnete sa lakšom stranom.



2. Promešajte ostale **karte** (uključujući kartu EXIT) i postavite ih u špil okrenut licem nadole.

3. Podelite svakom igraču po tri karte.

## TOK IGRE

*Bandido Alkatraz* je kooperativna igra, u kojoj svi igraju zajedno. Dozvoljeno vam je da razgovarate jedni sa drugima kako biste doneli najbolju moguću odluku, ali nije vam dozvoljeno da pokazujete ili opisujete karte u ruci saigračima. Na primer, možete reći: „Zatvoricu jedan tunel“, ili „Mogu da spojim dva tunela u jedan“, ili „Umesto da stavim kartu u sistem tunela, pokupiću kanap“. Pobedite tako što ćete sakupiti tri kabanice i dva kanapa i pomoći Bandidu da pobjegne kroz tunel EXIT nakon što zatvorite sve ostale tunele.

Najmlađi igrač počinje igru, koja se zatim nastavlja u smeru kretanja kazaljke na satu. Na svom potezu morate odigrati jednu kartu, a možete odabrati jednu od ove dve opcije:

### 1. Sistem tunela

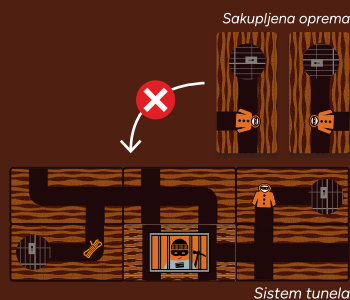
Postavite jednu svoju kartu pored početne karte ili bilo koje druge odigrane karte. **Napomena:** Tunel uvek mora da bude povezan sa drugim tunelom, nikada sa zemljom. Nije bitno da li se na karti nalazi kanap ili kabanica, može se postaviti sve dok je veza sa tunelom legalna.



### 2. Sakupite opremu

Postavite kartu sa kanapom ili kabanicom okrenutu licem nagore pored špila. Do kraja igre, morate sakupiti **tačno** tri kabanice i dva kanapa. Sakupljene karte više ne možete postaviti u sistem tunela u toku igre.

*Sakupljene karte sa kabanicama više se ne mogu odigrati u sistem tunela:*



Sistem tunela

Nakon što odigrate kartu, povucite novu kartu sa vrha špila.

### Nemate kartu koju možete legalno da postavite?

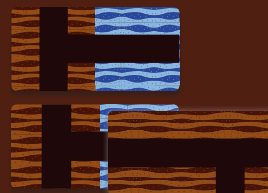
Ukoliko ne možete legalno da postavite nijednu kartu, sve svoje karte stavite na dno špila i povucite tri nove karte. Zatim ste vi ponovo na potezu.

Ukoliko se u špilu nalaze tri, ili manje od tri karte, možete ih povući. U tom slučaju, stavite karte iz ruke licem nadole i nastavite da igrate. Kada vam ponestane karata u špilu, možete pokušati da završite igru sa preostalim kartama u ruci.

### PAŽNJA, VODA!

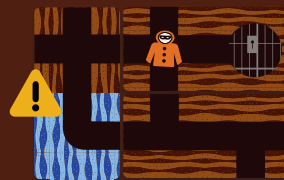
Ukoliko odigrate kartu sa vodom (1), plavu polovinu (ali ne i drugu polovinu karte) morate prekriti drugom kartom (2) pre kraja igre. Tunel na novoj karti mora tačno da se poklapa sa tunelom na karti sa vodom. Ne možete izgraditi tunel tamo gde je prethodno bila zemlja i obrnuto. Nije dozvoljeno da prekrijete celu kartu drugom kartom – samo plavu polovinu možete prekriti. Uverite se da se nova karta uklapa i sa svim okolnim kartama.

1.



2.

**Napomena:** Razmišljajte unapred kako se ne biste doveli u bezizlaznu situaciju, kao u primeru ispod gde nije moguće prekriti plavu polovinu nijednom kartom.



### KARTA EXIT



Karta EXIT se nalazi negde u špilu. Kada je igrač povuče, može da izabere da je postavi u svom sledećem potezu ili da je zadrži i odigra kasnije tokom igre. Kartu EXIT možete postaviti pored bilo koje odgovarajuće karte tunela.

### KRAJ IGRE

Igra se završava kada su svi tuneli osim tunela EXIT blokirani ili kada vam ponestane karata u špilu i rukama. Tada je vreme da proverite svoj rezultat.

- **Pobeda:** Postavili ste kartu EXIT, nema više otvorenih tunela, ni vode i sakupili ste tri kabanice i dva kanapa za bekstvo. Bandido je slobodan. Bravo!
- **Poraz:** Niste ispunili gore navedene uslove? Ups! Izgubili ste. Nema veze... Više sreće sledeći put.

### SOLO VARIJANTA

Važe ista pravila, sem što na početku partije uzimate šest, za lakšu, ili tri karte, za naprednu verziju igre.

### KOLIKO STE BILI USPEŠNI?

Proverite koliko je vaš plan bekstva bio uspešan. Prebrojte otvorene tunele... i suočite se sa istinom:

<b>OTVOREN SAMO TUNEL EXIT</b>	Odlično! Da li ste sakupili opremu i blokirali vodu? Svaka čast. Ako niste... sram vas bilo.
<b>2-4 OTVORENA TUNELA</b>	U redu, dobro kopate... i izgleda skoro kao da znate šta radite!
<b>5-6 OTVORENIH TUNELA</b>	Izgleda da ste se vratili tamo gde ste i počeli. Šta ste zapravo radili tamo dole?
<b>7+ OTVORENIH TUNELA</b>	Užas. Bandido možda treba da zaposli nove pomoćnike... ili bar da ponudi bolje grickalice.

© 2026. MIPL  
Uvoznik i distributer za Srbiju:  
Pridemage Games  
Josifa Runjanina 3,  
21000 Novi Sad  
www.drustveneigre.rs

