

# REČNIK

Ove stranice sadrže informacije o odabranim konceptima igre i kartama.  
Ako tokom igre imate nedoumice ili vam nešto nije jasno, potražite odgovor ovde.

## Zlatna pravila

### Simboli na karti se uvek računaju za efekte te karte

Naredno se odnosi na sve efekte, bez obzira na to da li su u pitanju karte životinja ili karte sponzora:

Ako se efekat odnosi na simbol i taj simbol se nalazi na toj karti, taj simbol se računa za efekat te karte. Ovo se odnosi i na jednokratne efekte kao i na aktiviranje redovnih efekata.



Primer: Karta Portparol (Za svaki simbol Istraživanje koji odigras u svoj zoo vrt, dobijaš 1 reputaciju.) donosi vam 1 reputaciju odmah kad je odigrate.

Primer: Grabljivica sa sposobnošću Čopor (Dobijaš 1 popularnost za svaki simbol Grabljivica u svom zoo vrtu.) donosi vam 1 popularnost, čak i ako nemate nijedan drugi simbol Grabljivica u svom zoo vrtu.

### Šta se smatra simbolom

Simboli na koje se odnose efekti karta nalaze se u gornjem desnom uglu svake karte, kao i na partnerskim zoo vrtovima i univerzitetima – koji moraju da budu deo vašeg zoo vrta da bi se računali. Ovo su obično kontinenti, kategorije životinja i Istraživanje. Uslovi za polja sa vodom i stenama koji se nalaze u gornjem levom uglu karata životinja i na specijalnim građevinama se takođe smatraju simbolima.

Primer: Karta Pingvinarium ima 1 simbol Ptica i 1 simbol Voda.

Uslovi sa leve strane karte se ne računaju. Simboli na kartama projekata očuvanja se takođe ne računaju, zato što ove karte nisu ni u jednom zoo vrtu.

### Tekst karte ima prednost u odnosu na pravila

Ako je tekst karte kontradiktoran u odnosu na pravila, onda se primenjuje tekst na karti.



## Pojašnjenje karata projekata očuvanja

Projekat očuvanja možete da odigrate samo ako ćete ga odmah podržati i postaviti svoj marker igrača na njega.

**113 – 122 (Puštanje životinja u divljinu):** Puštena životinja mora da ispunjava uslov naznačen na karti projekta. Ne možete da pustite manju ili veću životinju nego što je naznačeno uslovom koji želite da ispunite. Primer: Ne možete da pustite veliku životinju da biste ispunili srednji uslov (stanište veličine 3).

Dobijate 1 reputaciju kada odigrate ovu kartu. Ako ste podržali projekat očuvanja Puštanje životinja u divljinu koji se već nalazi u igri, nećete dobiti reputaciju. Kad pustite životinju u divljinu, **prvo gubite popularnost** prikazanu u donjem desnom uglu te karte životinje. Zatim odbacite tu kartu životinje. Više nemate simbole sa te karte životinje u svom zoo vrtu.

Ne gubite nijedan poen očuvanja ili reputaciju prikazane u donjem desnom uglu karte životinje. Takođe ne gubite popularnost koju ste stekli pomoću sposobnosti te životinje (npr. pomoću sposobnosti Čopor). Gubitak simbola takođe nema direktnе posledice. Ne morate da poništite efekte koje ste dobili od simbola životinje koju ste pustili.

- Svaki put kada pustite životinju u divljinu, okrenite zauzeto stanište na slobodnu stranu (ukoliko je moguće). Ovo se odnosi i na životinje sa sposobnošću Krdo.
- Morate da okrenete najmanje moguće zauzeto stanište koje ispunjava sve uslove za stanište sa karte životinje

### Redosled

Bonusi i efekti se uvek odmah odigravaju. Jedini izuzetak su efekti „nakon što završiš“. Ove efekte odigravate tek nakon što završite svoju trenutnu akciju i pomerite tu akcionu kartu na mesto 1.

Ako se više bonusa i/ili efekata aktivira u isto vreme, možete da ih odigravate bilo kojim redosledom, po svom izboru.

Primer: Vaš zoo vrt ima reputaciju 4 i odigravate kartu sponzora Zoo škola. Ta karta vam donosi 1 reputaciju, 1 poen očuvanja, omogućava vam da izgradite jedinstvenu građevinu i da uzmete 1 kartu iz Ponude koja je u opsegu vaše reputacije (ili da povucete 1 kartu sa vrha špila). Prvo možete da pomerite svoj marker na skali reputacije, jedno polje unapred, a zatim i na skali očuvanja. Sada vam se marker nalazi na petom polju skale očuvanja što vam omogućava da uzmete jednu bonus pločicu. Odabrali ste bonus koji vam donosi 2 reputacije. Zatim postavljate jedinstvenu građevinu, koja vam donosi još 1 reputaciju preko bonusa za postavljanje. Na samom kraju, sa mnogo većim opsegom reputacije, uzimate 1 kartu iz Ponude.

### Dupli simboli

Neke karte na sebi imaju dva ista simbola. Svi efekti koji se aktiviraju tim simbolom ili se odnose na njega, aktiviraju se dvaput.

Ako životinja ima 2 ista simbola kontinenta a vi imate odgovarajući partnerski zoo vrt, njena cena je umanjena za 6 para.

Ako jedinstvena građevina ili karta životinje ima dva identična simbola u uslovu (npr. dva simbola Voda) građevina mora da se nalazi pored najmanje dva takva polja. Ako se samo jedno polje građevine nalazi pored dva takva polja, smatra se da je uslov ispunjen; međutim ako se više polja građevine nalazi pored samo jednog polja koje je u uslovu (jednog ukupno), uslov nije ispunjen.

(uključujući uslove za polja sa vodom i stenama). U retkim slučajevima ne postoji takvo stanište, i tada okrenite najmanje zauzeto stanište koje ispunja bar uslov za **veličinu** staništa.

- Ako pustite životinju koja može da nastani i specijalno stanište, morate da uklonite odgovarajući broj markera igrača sa tog specijalnog staništa. Samo ako ne možete to da uradite, onda morate da okrenete standardno stanište.

 Ova pravila mogu, u nekim izuzetno retkim slučajevima, da dovedu do situacije u kojoj sve životinje tehnički nemaju svoje stanište na mapi zoo vrta. Međutim, smatramo da nije ni korisno ni praktično pamtiti koja životinja živi u kom staništu tokom cele igre. Zato smo doneli odluku da prihvatimo ove retke izuzetke jer oni omogućavaju bolji tok igre.

**123 – 127 (Program razmnožavanja):** Ovaj tip karata projekata očuvanja ima jedan isti uslov, ali nagrade koje dobijate kada ga podržite su različite. Kada podržite ovaj tip projekta očuvanja možete da postavite svoj marker na bilo koje slobodno mesto iznad nagrade.

Primer: Prvi igrač koji podrži projekat ove vrste bi trebalo uvek da uzme najvredniju nagradu, a to su 2 poena očuvanja i 2 reputacije. Drugi igrač, može da bira da li će da uzme 2 poena očuvanja ili 2 reputacije i samo 1 poen očuvanja.

## Pojašnjenje sposobnosti životinja

**Akcia [Asocijacija, Gradnja, Karte, Sponzori]:** Morate da završite akciju Životinje pre nego što iskoristite ovu sposobnost. To znači da je akciona karta Životinje na mestu 1 u tom trenutku. Za ovu sposobnost morate da iskoristite akcionu kartu kao i obično, a zatim nju prenestite na mesto 1.

 **Davljenje:** Napomena: Možete da pomerite unapred svoj marker na skali popularnosti za životinju pre ili posle korišćenja njene sposobnosti. Dakle, da biste odredili na koje igrače utiče sposobnost Davljenje, popularnost ove životinje se obično ne računa. Davljenje može da utiče samo na igrače čiji zoo vrt ima najmanje 5 popularnosti (bez obzira na to da li bi dobili token Davljenje za skalu popularnosti i/ili očuvanja).

Token Davljenje umanjuje snagu X akcione karte.

Tokeni Davljenje se postavljaju na akcione karte koje se nalaze na mestima najveće vrednosti. Ako ste odigrali kartu sa sposobnošću Davljenje 1, postavite token na kartu na mestu 5. Ako ste odigrali Davljenje 2, postavite tokene na karte na mestima 4 i 5. Nijedna karta ne može da ima 2 tokena Davljenje na sebi; tako da ako karta već ima token Davljenje (od druge životinje), ne postavljate na nju i drugi token, već vratite „duplicat“ u zalihe.

Ako odigrate akciju na čijoj akcionej karti se nalazi token Davljenje, njena snaga je umanjena za 2 u tom potezu. Ako odigravate akciju sa Množiteljem, Davljenje se primenjuje na obe akcije. Kao i obično, možete da povećate snagu pomoću X tokena. Nakon akcije, vratite token Davljenje sa te akcione karte u zalihe. Ako je akciona karta na kojoj se nalazi token Davljenje stigla do mesta 1 ili 2 (npr. zbog sposobnosti životinje Lukavost), njena snaga je –1 ili 0, i ne možete da je iskoristite. Morate ili da potrošite dovoljno X tokena da povećate snagu akcije na najmanje 1, ili možete da odignite alternativnu akciju X token. U suprotnom, morate da sačekate da se akciona karta nađe barem na mestu za karte vrednosti 3.

Tokom prve sledeće Pauze vratite sve tokene Davljenje u zalihe, bez ikakvog efekta.

**Dominacija:** Pretražite šip preostalih karata osnovnih projekata očuvanja da biste pronašli naznačenu kartu. Uzmite tu kartu u ruku, a zatim vratite šip karata, licem nadole, pored table Asocijacije. Ako je naznačena karta već u igri, ova sposobnost nema nikakav efekat. Ovaj projekat očuvanja možete da odignite kao bilo koji projekat očuvanja zoo karata (pogledajte sposobnost životinje Stav).

**Grabljenje:** Primenuju se ista pravila kao i za opciju Grabljenje koja postoji kada odigravate akciju Karte. Morate da uzmete kartu iz Ponude. Sa sposobnošću Grabljenje ne možete da povucete kartu sa vrha špila.

 **Hipnoza:** Napomena: Možete da pomerite unapred svoj marker na skali popularnosti za životinju pre ili posle korišćenja njene sposobnosti. Dakle, da biste odredili na koje igrače utiče sposobnost Hipnoza, popularnost ove životinje se obično ne računa. Hipnoza može da utiče samo na igrače čiji zoo vrt ima najmanje 5 popularnosti.

Ako postoji nekoliko zoo vrtova sa najvećom popularnošću, možete da birate na kog igrača ćete da primenite sposobnost. Ako vaš zoo vrt ima najveću popularnost, ova sposobnost nema efekta.

Nakon što odignite akciju, prenestite akcionu kartu na mesto 1, kao i obično.

Možete da koristite svoje X tokene da povećate snagu akcije. Tokeni Davljenje i Otrov na karti utiču i na vas, ali ne možete da koristite token Množilac ako se on nalazi na karti. Za celu akciju se primenjuje strana akcione karte igrača koji je „hipnotisan“ (unapređena ili ne), a ne strana vaše identične akcione karte. Za sve ostale akcione karte primenjuju se strane vaših akcionih karata. Napomena: Čak i ako je vaša akciona karta

za odabranu akciju unapređena, ako igrač koji je „hipnotisan“ nema unapređenu tu akcionu kartu, morate da koristite slabiju, neunapređenu stranu karte.

Primeri:

1. Odigravate akciju Gradnja igrača koji ima unapređenu akcionu kartu. Možete je iskoristiti da izgradite Kuću gmizavaca (na primer, ako je karta na mestu 3 i potrošite 2 X tokena) preko polja sa simbolom  čak i ako vi još niste unapredili akcionu kartu Gradnja.

2. Odigravate akciju Životinje igrača koji ima unapređenu akcionu kartu. Ovo vam omogućava da odignite životinju koja ima uslov da imate unapređenu akcionu kartu Životinje, čak i ako vi još niste unapredili tu akcionu kartu.

3. Odigravate akciju Asocijacija igrača koji još uvek nije unapredio ovu akcionu kartu. Ne možete da uzmete treći partnerski zoo vrt sa ovom akcijom, čak i ako vi imate unapređenu akcionu kartu Asocijacija.

4. Koristite akciju Sponzori drugog igrača, da biste odigrali kartu koja vam omogućava da izgradite jedinstvenu građevinu. Ne možete da izgradite ovu jedinstvenu građevinu na poljima sa simbolom , jer vi još uvek niste unapredili svoju akcionu kartu Gradnja. Nije bitno da li drugi igrač ima akcionu kartu Gradnja ili ne.

**Kopanje:** Posle svake karte možete da odlučite koju opciju ćete da izaberete sledeću. Ako izaberete da odbacite kartu iz Ponude, odmah dopunite Ponudu prema uobičajenim pravilima. Ako je potrebno, pomerite karte sa fascikli sa većom vrednošću i postavite novu kartu na fasciklu 6.

 **Krađa:** Napomena: Možete da pomerite unapred svoj marker na skali popularnosti za životinju pre ili posle korišćenja njene sposobnosti. Dakle, da biste odredili na koje igrače utiče sposobnost Krađa, popularnost ove životinje se obično ne računa. Krađa može da utiče samo na igrače čiji zoo vrt ima najmanje 5 popularnosti.

Ako postoji nekoliko zoo vrtova sa najvećom popularnošću ili sa najviše poena očuvanja, možete da birate na kog igrača ćete da primenite sposobnost. Da bi neki igrač imao najviše poena očuvanja, mora da ima barem 1 poen očuvanja. Ako vaš zoo vrt ima najveću popularnost, ova sposobnost nema efekta.

Igrač od kojeg uzimate odlučuje da li ćete mu povući 1 kartu iz ruke ili će vam dati 5 para. Uzmite mu 1 nasumičnu kartu od svih karata koje se drže u ruci (u to ne spadaju karte finalnog bodovanja). Ako igrač nema nijednu kartu u ruci, mora da vam da 5 para. Ako igrač nema 5 para, mora da vas pusti da mu uzmete 1 kartu. Ako igrač nema nijednu kartu u rukama ni 5 para, mora da vam da sve pare koje trenutno ima. Ako nema nijednu paru, ništa ne dobijate.

Ako možete da kradete dvaput od istog igrača, krađe se odvijaju jedna za drugom. Primer: Igrač od kojeg kradete može prvo da vam dozvoli da mu povucete 1 kartu iz ruke, a zatim da odluči za drugu kartu, u zavisnosti od karte koju ste mu ukrali.

**Krdo:** Možete da odignite životinju koja ima sposobnost Krdo bez okretanja staništa na zauzetu stranu ako već imate 1 drugog biljojeda u svom zoo vrtu čije je stanište iste veličine ili veće. Drugi biljojed može, ali i ne mora da ima sposobnost Krdo. Možete da iskoristite istog biljojeda za više životinja sa sposobnošću Krdo. Nema ograničenja za broj životinja sa sposobnošću Krdo u istom staništu.

 Ova pravila mogu, u nekim izuzetno retkim slučajevima, da dovedu do situacije u kojoj sve životinje tehnički nemaju svoje stanište na mapi zoo vrta. Međutim, smatramo da nije ni korisno ni praktično pamtitи koja životinja živi u kom staništu tokom cele igre. Zato smo doneli odluku da prihvatimo ove retke izuzetke jer oni omogućavaju bolji tok igre.

Ako odigrate životinju sa sposobnošću *Krdo*, a nemate odgovarajućeg biljojeda u svom zoo vrtu, morate da okrenete stanište, kao i obično. U ovom slučaju, ne možete naknadno da odignite drugog biljojeda bez sposobnosti *Krdo* u isto stanište.

Ako pustite životinju iz krda u divljinu, morate da okrenete stanište sa zauzete na slobodnu stranu (ako je moguće). Nebitno je da li još uvek možete da dokažete da ste neku životinju sa sposobnošću *Krdo* nastanili u sopstveno stanište.

**Lovac:** Ako među izvučenim kartama nema nijedne karte životinje, morate da odbacite sve karte.

**Lukavost:** Morate da završite akciju *Životinje* pre nego što iskoristite ovu sposobnost. To znači da je akciona karta *Životinje* na mestu 1 u tom trenutku. Postavite odabranu akcionu kartu na mesto 1 i pomerite ostale karte udesno.

**Magnet za sponzore:** Nije bitno da li se karte nalaze u opsegu vaše reputacije ili ne. Ako se u tom trenutku u Ponudi ne nalazi nijedna karta sponzora, ova sposobnost nema efekta. Na kraju svog poteza dopunite Ponudu.

#### **x2 Množilac [Asocijacija, Gradnja, Karte, Sponzori]:**

Odmah postavite 1 token Množilac na odgovarajuću akcionu kartu, ili na bilo koju akcionu kartu ako ste dobili bonus pločicu *Množilac*. Sledeći put kada odignite tu akciju, možete da je odignite dvaput. To znači da treba da je odignite dvaput zaredom, svaki put iste snage X, pre nego što premestite akcionu kartu na mesto 1. Možete da koristite X tokene da povećate snagu akcije, ali svaki X token važi samo za 1 od 2 akcije, ne za obe. Efekti „nakon što završiš“ aktiviraju se tek kada završite obe akcije. Za svaku od ove dve akcije možete da birate kako ćete ih iskoristiti. *Na primer, sa dve akcije Sponzori možete da odignite 2 karte sponzora, ili dvaput da pomerite marker pauze unapred, ili da odignite 1 kartu sponzora i jedanput pomerite marker pauze unapred.* Ako prvom akcijom aktivirate Pazu, ona počinje tek kada završite ceo svoj potez, kao i obično, što znači da možete da odignite i drugu akciju.

Nakon što iskoristite token Množilac vratite ga u zajedničke rezerve. Ako niste iskoristili token pre početka prve sledeće Pauze, morate da ga vratite neiskorišćenog.

**Odlučnost:** Morate da završite akciju *Životinje* pre nego što iskoristite ovu sposobnost. To znači da je akciona karta *Životinje* na mestu 1 u tom trenutku. Iskoristite bilo koju akcionu kartu da biste odigliši tu akciju, a zatim premestite kartu na mesto 1, kao i obično.

**Otpornost:** Ako odignite kartu sa sposobnošću *Otpornost*, pre nego što bilo koji igrač sakupi 10 poena očuvanja, imaćete dodatnu kartu finalnog bodovanja; kada neki igrač sakupi 10 poena očuvanja, možete da odbacite bilo koju kartu finalnog bodovanja. Na kraju igre, možete da budujete sve svoje karte finalnog bodovanja

**Otrov:** *Napomena: Možete da pomerite unapred svoj marker na skali popularnosti za životinju pre ili posle korišćenja njene sposobnosti. Dakle, da biste odredili na koje igrače utiče sposobnost Otrov, popularnost ove životinje se obično ne računa. Otrov može da utiče samo na igrače čiji zoo vrt ima najmanje 5 popularnosti.*  
Ako ne iskoristite akcionu kartu na kojoj se nalazi token Otrov, zbog njega morate da platite 2 pare.

Tokeni Otrov se postavljaju na akcione karte koje se nalaze na mestima najmanje vrednosti. Drugim rečima, ako ste dobili 1 token, postavite ga na kartu na mestu 1, ako ste dobili 2 tokena postavite ih na karte na mestima 1 i 2, i tako dalje. Nijedna karta ne može da ima 2 tokena Otrov na sebi; tako da ako karta već ima token Otrov (od druge životinje), ne postavljate na nju i drugi token, već vratite „duplicat“ u zalihe.

Ako odignite akciju na čijoj akcionoj karti se nalazi token Otrov, vratite token u zalihe. Tokeni Otrov koji se i dalje nalaze na vašim

drugim akcionim kartama nemaju uticaj na vas u ovom potezu.

Međutim, ako niste uklonili token Otrov u ovom potezu, a i dalje imate barem 1 akcionu kartu sa tokenom Otrov na kraju svog poteza, morate da platite 2 pare. Ako ne možete da platite 2 pare, morate da vratite svoj potez i odignite ga drugačije, tako da ili uklonite token Otrov ili da možete da platite 2 pare. Drugim rečima, ne možete da sprečite efekat tokena Otrov, tako što ćete potrošiti sve pare. Možda ćete čak morati da odignite akciju koja će vam doneti pare, kako biste mogli da platite.

Tokom prve sledeće Pauze vratite sve tokene Otrov u zalihe, bez ikakvog efekta.

**Pitoma životinja:** Za prvu pitomu životinju u svom zoo vrtu dobijate 3 poena popularnosti, za drugu 6 i 9 za treću. Pošto je dozvoljeno da izgradite samo 1 Dečji zoo vrt, nikada ne možete da imate više od 3 pitome životinje u zoo vrtu. Pitome životinje se smatraju malim životinjama .

**Podrška [Životinje, Asocijacija, Gradnja, Karte, Sponzori]:** Morate da završite akciju *Životinje* pre nego što iskoristite ovu sposobnost. To znači da je akciona karta *Životinje* na mestu 1 u tom trenutku. Postavite naznačenu akcionu kartu na mesto 1 ili 5 i pomerite ostale karte udesno ili uлево.

**Poziranje:** Možete da postavite Kavez za velike ptice čak i ako još niste unapredili akcionu kartu *Gradnja*. Osim toga, primenjuju se uobičajena pravila gradnje. Ako na mapi zoo vrta nemate mesta ili ako već imate Kavez za velike ptice, ne možete da izgradite Kavez za velike ptice.

**Rika:** Angažujte 1 dodatnog radnika Asocijacije (premestite radnika sa najnižeg zauzetog mesta na Beležnicu). Od sada vam je taj radnik na raspolaganju. Neke mape zoo vrta vas nagrađuju poenima očuvanja ako zaposlite sve radnike. Ako ste već zaposlili sve radnike Asocijacije, ova sposobnost nema efekta.

**Skakanje:** Ako koristite ovu sposobnost da pomerite marker pauze na poslednje polje na skali dobijate 1 X token i inicirate Pazu. Pauza počinje nakon što završite svoj potez.

**Stav:** Pretražite šip preostalih karata osnovnih projekata očuvanja, i uzmite 1 kartu po svom izboru, a zatim vratite šip karata, licem nadole, pored table Asocijacije. Kao i svaki drugi projekat očuvanja, ovaj projekat možete da odignite preko akcije *Asocijacija*. Postavite kartu iznad table Asocijacije, a ne ispod gde su na početku igre postavljeni osnovni projekti očuvanja.

**Strvinar:** Promenjajte odbačene karte, licem nadole, i povucite jednu nasumičnu kartu. Zatim vratite gomilu odbačenih karata na njeno mesto, licem nagore.

**Sunčanje:** Prodajte karte stavite na gomilu odbačenih karata.

**Sepurenje:** Primenuju se uobičajena pravila gradnje, kao što je pravilo udaljenosti za izgradnju kioska. Ako vam je dozvoljeno da gradite nekoliko puta, postavljajte građevine jednu za drugom.

**Torbar:** Karte koje se nalaze ispod životinje nemaju nikavu funkciju. Ako pustite ovu životinju u divljinu, stavite te karte na gomilu odbačenih karata. Ne gubite popularnost koju ste već dobili.



## Pojašnjenje karata sponzora

5

Ovaj simbol u gornjem levom uglu karte sponzora označava njen nivo. Obično je potrebna akcija iste snage da biste odigrali kartu sponzora. Ako se u pozadini nalazi vertikalna smeđa traka, karta ima efekat koji se aktivira tokom finalnog bodovanja.



plava pozadina **u gornjem delu** karte



Stalni ili ponavljajući efekat

ljubičasta pozadina sa rukom **u gornjem delu** karte



Prihod tokom svake Pauze

žuta pozadina sa munjom **u donjem levom uglu** karte



Jednokratni efekat kada se karta odigra

smeđa pozadina sa peščanikom **u donjem desnom uglu** karte



Jednokratni efekat na kraju igre

### Sintaksa efekata

X : Y

Ako ispunite uslov sa leve strane, dobijate nagradu sa desne strane. Ako se sa leve strane ne nalazi nijedan broj, onda nagradu možete da dobijete više puta. Isto važi ako je sa leve strane napisana reč „za“. Ako se sa leve strane nalazi jedan ili više brojeva, onda nagradu možete da dobijete samo jednom. Ako ima više brojeva koje možete da izaberete, dobijete nagradu koja pripada najvećem broju čiji ste uslov ispunili.

Primer 1



Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Azije u svom zoo vrtu.

Primer 2



Ako imate 3 ili 4 simbola Biljojed u svom zoo vrtu, dobijate 6 para.

### Definicije pojmliva

**Povezano:** Polje je povezano ako se nalazi pored pokrivenog polja, ali nije i samo pokriveno.

**Izolovano:** Polje je izolovano ako se ne nalazi pored nijednog pokrivenog polja.

**Vaš zoo vrt:** Vaš zoo vrt predstavljaju sve vaše odigrane karte i sve što se nalazi na vašoj tabli zoo vrta i u vašim ličnim zalihama.

**Bilo koji zoo vrt:** Bilo koji zoo vrt predstavljaju odigrane karte svih igrača, kao i njihove table zoo vrtova i lične zalihe.

**Ivično polje:** Ivično polje je polje zoo vrta koje sa bar jedne od 6 strana nema drugo polje.

**Građevinska polja:** Građevinska polja su sva polja sem polja sa vodom i stenama.

**Jedinstvene građevine (karte 243 do 257):** Morate da izgradite jedinstvenu građevinu u svom zoo vrtu. Ako ne možete da je izgradite, ne možete da odignite kartu.

Jedinstvene građevine su besplatne. Jedinstvenu građevinu morate da postavite obojenom stranom nagore. Na toj strani je naznačen jedinstveni simbol koji se nalazi i na odgovarajućoj karti sponzora. Pronađite pločicu koja odgovara karti sponzora koju ste odigrali, i postavite je na svoju mapu zoo vrta po uobičajenim pravilima. Možete da je rotirate kako god želite, ali ne možete da je okrenete na drugu stranu. Jedinstvene građevine se ne računaju kao da su staništa, što znači da ne možete da nastanite (dodatane) životinje u njih. Jedinstvene građevine se nikada ne računaju kao polja sa vodom i stenama.

### Pojedinačne karte sponzora

**201 | NAUČNA LABORATORIJA:** ● I kada odignite ovu kartu i tokom svake Pauze, u fazi Prihod, možete da povučete 1 kartu sa vrha špila ili uzmete 1 kartu iz Ponude na osnovu reputacije. ● Dobićete 1 poen očuvanja za 3 do 5 simbola Istraživanje u svom zoo vrtu; dobijete 2 poena očuvanja za 6 ili više simbola Istraživanje.

**202 | PORTPAROL:** ● Za svaki simbol Istraživanje koji odignite u svoj zoo vrt dobijate 1 reputaciju.

**203 | VETERINAR:** ● Dobijate 2/5/10 para za 1/2/3 univerziteta u svom zoo vrtu. ● Da biste podržali projekat očuvanja sad vam je dovoljna akcija Asocijacija snage 4 (umesto 5). ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 3 univerziteta u svom zoo vrtu.

**204 | PRIRODNIJAČKI MUZEJ:** ● Dobijate 2 pare za svaki simbol Istraživanje u svom zoo vrtu. ● Za svaki simbol Istraživanje koji odignite u svoj zoo vrt dobijate 1 poen očuvanja.

**205 | PROUČAVANJE GORILA:** Dobijate 2 reputacije i 1 poen očuvanja kada odignite ovu kartu.

**206 | MEDICINSKO OTKRIĆE:** ● Dobijate 2 popularnosti za sve projekte očuvanja koje ste već podržali. Možete lako da odredite koliko ste ih podržali ako prebrojite koliko markera igrača nedostaje sa bonusa uz levu ivicu vaše table zoo vrta. ● Dobijate 1 poen očuvanja tokom svake Pauze, u fazi Prihod.

**207 | FUNDAMENTALNA NAUKA:** ● Prebrojte različite simbole kategorija životinja i kontinenata. Za svaku 2 različita simbola

dobijate 1 poen očuvanja, a svi ostali igrači dobijaju po 2 pare. *Primer: Ako ukupno imate 7 različitih simbola, dobijate 3 poena očuvanja, a svi ostali igrači dobijaju po 6 para.*

**208 | NAUČNA BIBLIOTEKA:** ☺ Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Istraživanje u svom zoo vrtu. ● Za svaki simbol Istraživanje koji se odigra u bilo koji zoo vrt, dobijate 2 pare. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate bar 5 različitih simbola kategorija životinja u svom zoo vrtu.

**209 | TEHNOLOŠKI INSTITUT:** ☺● I kada odigrate ovu kartu i tokom svake Pauze, u fazi Prihod, uzmite 1 X token (ni u jednom trenutku ne možete da imate više od 5 X tokena). ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 3 univerziteta u svom zoo vrtu.

**210 | STRUČNJAK ZA AMERIKE:** ☺ Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Amerike u svom zoo vrtu. ● Za svaki simbol Amerike koji odigrate u svoj zoo vrt, možete besplatno da izgradite 1 kiosk. Primjenjuju se uobičajena pravila gradnje, kao što je pravilo udaljenosti između 2 kioska. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 5 ili više kioska u svom zoo vrtu.

**211 | STRUČNJAK ZA EVROPU:** ☺ Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Evropa u svom zoo vrtu. ● Za svaki simbol Evropa koji odignite u svoj zoo vrt, možete besplatno da izgradite 1 stanište veličine 1. Primjenjuju se uobičajena pravila gradnje. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 5 ili više zauzetih staništa veličine 1 u svom zoo vrtu.

**212 | STRUČNJAK ZA AUSTRALIJU:** ☺ Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Australija u svom zoo vrtu. ● Za svaki simbol Australija koji odignite u svoj zoo vrt, možete da postavite 1 kartu iz ruke pod ovu kartu da biste dobili 2 popularnosti (*Torbar 1*). Karte koje se nalaze ispod ove karte nemaju nikakvu funkciju.

**213 | STRUČNJAK ZA AZIJU:** ☺ Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Azija u svom zoo vrtu. ● Za svaki simbol Azija koji odignite u svoj zoo vrt, možete besplatno da izgradite 1 paviljon. Primjenjuju se uobičajena pravila gradnje.

**214 | STRUČNJAK ZA AFRIKU:** ☺ Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Afrika u svom zoo vrtu. ● Za svaki simbol Afrika koji odignite u svoj zoo vrt, nakon što završite trenutnu akciju, možete da postavite bilo koju akcionu kartu na mesto 1. Morate da završite trenutnu akciju pre nego što iskoristite ovu sposobnost. To znači da je akciona karta koju ste iskoristili da biste odiglirali ovu kartu na mesto 1 u tom trenutku. ● Dobićete 1 popularnost za svaki X token u svojim zalihama.

**215 | PROGRAM OČUVANJA VRSTA:** ● Kada odignite ovu kartu postavite 2 markera igrača iz svoje rezerve na dva mesta u vrhu karte. Ako podržavate osnovni projekat očuvanja, možete da odbacite 1 marker da zamenite bilo koji simbol (vratite ga u svoju rezervu). Ne smete da iskoristite oba markera igrača za jednu kartu osnovnog projekta očuvanja. Samo karte koje su ispod table Asocijacije se smatraju osnovnim projektima očuvanja. *Primer: Želite da podržite projekat očuvanja Afrika i imate 3 simbola Afrika u svom zoo vrtu. Ako odbacite 1 marker igrača sa ove karte, možete da podržite projekat očuvanja kao da imate 4 simbola Afrika.* ● Dobićete 1 poen očuvanja ako ste podržali 5 ili više projekata očuvanja. Možete lako da odredite koliko ste ih podržali ako prebrojite koliko markera igrača nedostaje sa bonusa uz levu ivicu vaše table zoo vrta.

**216 | DISPEČER:** ☺ Angažujte 1 radnika Asocijacije (premestite radnika sa najnižeg zauzetog mesta na Beležnicu). Od sada vam je taj radnik na raspolaganju. Neke mape zoo vrta vas nagrađuju poenima očuvanja ako zaposlite sve radnike. Ako ste već zaposlili sve radnike Asocijacije, ova sposobnost nema efekta (*Rika*). ● Dobićete 1 poen očuvanja ako vaš zoo vrt ima reputaciju 9 ili veću.

**217 | INŽENJER:** ● Svaki put kada odignite akciju *Gradnja* možete da izgradite još tačno 1 građevinu koja je iste vrste kao bilo koja građevina koju ste izgradili tom akcijom. To se ne odnosi na specijalna staništa, kojih i dalje možete da imate

samo po jedno u svom zoo vrtu. Platite redovnu cenu izgradnje dodatne građevine. Ako izgradite nekoliko građevina istom akcijom, i dalje možete da izgradite samo 1 dodatnu građevinu sa Inženjerom, ali možete da izaberete koju građevinu čete da izgradite. Primjenjuju se uobičajena pravila gradnje.

*Primer: Ako ste unapređenom akcijom *Gradnja* (strana II) izgradili 1 kiosk, 1 stanište veličine 1 i 1 stanište veličine 2, možete da izgradite još jednu od tih građevina. Ako odlučite da izgradite još jedno stanište veličine 2, moraćete da platite ukupno 12 para. Akcija *Gradnja snage 4* je dovoljna da sve to izgradite.* ● Dobićete 5 popularnosti ako pokrijete celu mapu svog zoo vrta (osim polja sa vodom i stenama).

**218 | PROGRAM RAZMNOŽAVANJA:** Pogledajte kartu 215. Ova karta ima drugačije uslove koje morate da ispunite da biste je odiglirali, ali osim toga su identične.

**219 | STRUČNJAK ZA STANIŠTA:** ☺ Dobijate 2 pare za svaki simbol Voda i svaki simbol Stena u svom zoo vrtu. Možete ih pronaći na kartama 241 i 242 ili kao uslov u gornjem levom uglu karata. ● Možete da pokrivate polja sa vodom i stenama. Ne morate da pokrijete sva ta polja da bi se vaša mapa zoo vrta smatrala potpuno pokrivenom. Možete da ignorirate sve zahteve u vezi sa poljima sa vodom i stenama kada postavljate jedinstvene građevine i odigravate karte životinja. Međutim, simboli Voda i Stena se i dalje računaju (npr. za finalno bodovanje ove karte). Pokrivena polja sa vodom i stenama se više ne računaju za karte 241 i 242, i za finalno bodovanje karte 004. ● Dobićete 2 popularnosti za svaki par simbola Voda i Stena u svom zoo vrtu (najviše 3 para, odnosno 6 popularnosti). *Primer: Ako imate 2 simbola Voda i 3 simbola Stena u svom zoo vrtu, dobićete 4 popularnosti.*

**220 | REPUBLIČKI FONDOVI:** ☺● I kada odignite ovu kartu i tokom svake Pauze, u fazi Prihod, uzmite 3 pare. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako vaš zoo vrt ima reputaciju 9 ili veću.

**221 | ARHEOLOG:** ● Svaki put kada dobijete bonus za postavljanje na ivičnom polju zoo vrta, dobijate dodatni besplatni bonus za postavljanje. Izaberite bilo koji bonus za postavljanje u svom zoo vrtu koji još uvek niste pokrili. Taj bonus ne mora da bude na ivičnom polju. Ako dobijete više bonusa za postavljanje na ivičnom polju zoo vrta istovremeno, možete da uzmete dodatni besplatni bonus za svaki od njih. To može da bude bilo koja kombinacija istih ili različitih bonusa. Uzmite sve bonusne za postavljanje redosledom koji vi želite. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako pokrijete sva ivična polja na svojoj mapi zoo vrta (osim polja sa vodom i stenama).

**222 | OBJAVLJIVANJE PATENTA:** ☺ Dobijate 1 poen očuvanja za svaki simbol Istraživanje u svom zoo vrtu (možete da dobijete najviše 3 poena). Svi ostali igrači dobijaju po 2 pare za svaki poen očuvanja koji ste dobili na ovaj način.

**224 | PRAĆENJE MIGRACIJA:** ● Uzmite 1 X token (ni u jednom trenutku ne možete da imate više od 5 X tokena). ● Svaki put kada podržite projekat očuvanja Puštanje životinja u divljinu (karte 113-122), dobijate jedan dodatni poen očuvanja. Možete svaki projekat očuvanja Puštanje životinja u divljinu da podržite više puta, tako što ćete pustiti još životinja tražene vrste. Međutim, i dalje možete da postavite samo 1 marker igrača **po akciji Asocijacije** na bilo koji projekat očuvanja. Čak i ako postavite više markera igrača na isti projekat očuvanja, za druge karte svaki se računa kao 1 poseban projekat očuvanja koji ste podržali.

**225 | LABORATORIJA ZA ZARAZNE BOLESTI:** ● Uzmite 1 X token (ni u jednom trenutku ne možete da imate više od 5 X tokena). ● Specijalne sposobnosti *Otrov*, *Davljenje*, *Hipnoza* i *Krađa* ne utiču na vas. Ako *Hipnoza* ili *Krađa* treba da utiču na vas, umesto toga utiču na sledećeg igrača koji ispunjava kriterijum, ako je moguće. U suštini, vaši markeri na skalama se ignoriraju. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate svih 5 simbola kontinenata u svom zoo vrtu.

**226 | MEĐUNARODNI INSTITUT:** Dobijate 2 reputacije kada odigrate ovu kartu. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate svih 5 simbola kontinenata u svom zoo vrtu.

**227 | SPECIJALNI ZADATAK ASOCIJACIJE:** ● Kada odignite ovu kartu morate da odlučite da li želite da se fokusirate na male ili velike životinje do kraja igre i postavite marker igrača iz svoje rezerve na polje sa simbolom ispod tipa životinja koji ste izabrali. Okrećite jednu po jednu kartu, sa vrha špila karata dok ne pronađete kartu životinje izabranog tipa i dodajte je u ruku. Ostale pokazane karte stavite na gomilu odbačenih karata.  
*Primer: Ako ste odabrali male životinje, postavite marker na levo polje i okrećite karte sa vrha špila dok ne pronađete malu životinju. Više ne možete da odigravate velike životinje i to važi do kraja igre (pogledajte ispod).* ● Svaki put kada odignite životinju odabranog tipa, povećajte popularnost za 2 (za male životinje) ili 4 (za velike životinje). Više ne možete da odigravate životinje tipa koji niste odabrali i to važi do kraja igre. I dalje vidljiv simbol ispod tog tipa životinja služi kao podsetnik. Male životinje su životinje koje za uslov imaju standardno stanište veličine 1 ili 2, kao i pitome životinje. Velike životinje su životinje koje za uslov imaju standardno stanište veličine 4 ili 5. Ova karta ne utiče na životinje koje za uslov imaju standardno stanište veličine 3. Njih i dalje možete da odgravate ali nećete dobijati nikakav bonus.

**228 | PROGRAM ZA MALE ŽIVOTINJE:** ● Dobijate 2 pare za svaku malu životinju u svom zoo vrtu. ● Svaki put kada odignite samo karte malih životinja preko akcije Životinje, možete da odignite 1 dodatnu kartu male životinje iz ruke, po redovnoj ceni. Primenjuju se uobičajena pravila odigravanja životinja. Nakon toga, uzmite 1 kartu male životinje iz Ponude, ukoliko je ima (čak i ako niste odigli 1 dodatnu kartu male životinje). Karta ne mora da bude u opsegu vaše reputacije. Male životinje su životinje koje za uslov imaju standardno stanište veličine 1 ili 2, kao i pitome životinje.  
*Primer: Ako odignite i malu i veliku životinju tokom iste akcije Životinje ne možete da odignite dodatnu malu životinju.*

**229 | STRUČNJAK ZA MALE ŽIVOTINJE:** ● Dobijate 1 popularnost za svaku malu životinju u svom zoo vrtu. ● Svaki put kada odgravate malu životinju, platite 3 pare manje nego što je naznačeno na karti. Male životinje su životinje koje za uslov imaju standardno stanište veličine 1 ili 2, kao i pitome životinje.

**230 | STRUČNJAK ZA VELIKE ŽIVOTINJE:** ● Dobijate 2 popularnosti za svaku veliku životinju u svom zoo vrtu. ● Svaki put kada odgravate veliku životinju, platite 4 pare manje nego što je naznačeno na karti. Velike životinje su životinje koje za uslov imaju standardno stanište veličine 4 ili 5.

**231 | SPONZORSTVO: PRIMATI:** ● Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Primat u svom zoo vrtu. ● Dobijate 3 pare za 1 ili 2 simbola Primat, 6 para za 3 ili 4 simbola Primat i 9 para za 5 ili više simbola Primat u svom zoo vrtu tokom svake Pauze, u fazi Prihod.

**232 | SPONZORSTVO: GMIZAVCI:** Pogledajte kartu 231. Ovde: Gmizavac.

**233 | SPONZORSTVO: PTICE:** Pogledajte kartu 231. Ovde: Ptica.

**234 | SPONZORSTVO: GRABLJIVICE:** Pogledajte kartu 231. Ovde: Grabljivica.

**235 | SPONZORSTVO: BILJOJEDI:** Pogledajte kartu 231. Ovde: Biljojed.

**236 | PRIMATOLOG:** ● Za svaki simbol Primat koji se odigra u bilo koji zoo vrt dobijate 3 pare.

**237 | HERPETOLOG:** Pogledajte kartu 236. Ovde: Gmizavac.

**238 | ORNITOLOG:** Pogledajte kartu 236. Ovde: Ptica.

**239 | STRUČNJAK ZA GRABLJIVICE:** Pogledajte kartu 236. Ovde: Grabljivica.

**240 | STRUČNJAK ZA BILJOJEDE:** Pogledajte kartu 236. Ovde: Biljojed.

**241 | HIDROLOG:** ● Dobijate 1 popularnost za svaki simbol Voda u svom zoo vrtu. Možete ih pronaći na ovoj karti ili kao uslov u gornjem levom uglu karata. ● Svaki put kada pokrijete polje koje se nalazi pored polja sa vodom, dobijate 1 paru. Dobijate 1 paru za svako takvo polje, čak i ako pokrijete nekoliko polja pored polja sa vodom u isto vreme, jednom istom akcijom. Uvek dobijate 1 paru po polju. Čak i ako se polje koje ste pokrili nalazi pored više polja sa vodom. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako povežete sva polja sa vodom, što znači da nijedno polje sa vodom ne može da bude okruženo samo praznim poljima.

**242 | GEOLOG:** ● Dobijate 3 popularnosti za svaka 2 simbola Stena u svom zoo vrtu. Možete ih pronaći na ovoj karti ili kao uslov u gornjem levom uglu karata. *Primer: Ako imate 3 simbola Stena u svom zoo vrtu, dobijate 3 popularnosti.* ● Svaki put kada pokrijete polje koje se nalazi pored polja sa stenama, dobijate 1 paru. Dobijate 1 paru za svako takvo polje, čak i ako pokrijete nekoliko polja pored polja sa stenama u isto vreme, jednom istom akcijom. Uvek dobijate 1 paru po polju. Čak i ako se polje koje ste pokrili nalazi pored više polja sa stenama. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako povežete sva polja sa stenama, što znači da nijedno polje sa stenama ne može da bude okruženo samo praznim poljima.

**243 | JAZBINA MERKATA:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Jazbina merkata u svoj zoo vrt (pored bar 1 polja sa stenama). ● Za svaki simbol Biljojed koji odignite u svoj zoo vrt, dobijate 2 popularnosti. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 6 ili više simbola Biljojed u svom zoo vrtu.

**244 | PINGVINARIJUM:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Pingvinarijum u svoj zoo vrt (pored bar 1 polja sa vodom). ● Za svaki simbol Ptica koji odignite u svoj zoo vrt, dobijate 2 popularnosti. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 6 ili više simbola Ptica u svom zoo vrtu.

**245 | AKVARIJUM:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Akvarijum u svoj zoo vrt (pored bar 2 polja sa vodom). ● Za svaki simbol Voda koji odignite u svoj zoo vrt, dobijate 2 popularnosti. Možete ih pronaći na karti 241 ili kao uslov u gornjem levom uglu karata. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 6 ili više simbola Voda u svom zoo vrtu.

**246 | ŽIČARA:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Žičara u svoj zoo vrt (pored bar 2 polja sa stenama). ● Za svaki simbol Stena koji odignite u svoj zoo vrt, dobijate 2 popularnosti. Možete ih pronaći na karti 242 ili kao uslov u gornjem levom uglu karata. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 6 ili više simbola Stena u svom zoo vrtu.

**247 | STENA ZA BABUNE:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Stena za babune u svoj zoo vrt (pored bar 1 polja sa stenama). ● Za svaki simbol Primat koji odignite u svoj zoo vrt, dobijate 2 popularnosti. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 6 ili više simbola Primat u svom zoo vrtu.

**248 | PARK REZUS MAKAKI MAJMUNA:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Park rezus makaki majmuna u svoj zoo vrt. ● Za svaki simbol Primat koji odignite u svoj zoo vrt, uzmite 1 X token (ni u jednom trenutku ne možete da imate više od 5 X tokena).

**249 | KOLIBA PRUGASTIH SOVA:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Koliba prugastih sova u svoj zoo vrt. ● Za svaki simbol Ptica koji odignite u svoj zoo vrt, povucite 2 karte sa vrha špila. Zadržite 1, a drugu odbacite (*Percepcija 2*).

**250 | BAZEN ZA MORSKE KORNJAČE:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Bazen za morske kornjače u svoj zoo vrt (pored bar 1 polja sa vodom). ● Za svaki simbol Gmizavac koji odignite u svoj zoo vrt, možete da prodate do 2 karte iz ruke. Za svaku prodatu kartu uzmite 4 pare (*Sunčanje 2*). Prodane karte stavite na gomilu odbačenih karata.

**251 | STANIŠTE POLARNIH MEDVEDA:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Stanište polarnih medveda u svoj zoo vrt

(pored bar 1 polja sa vodom). ● Za svaki simbol Medved koji se odigra u bilo koji zoo vrt, dobijate 2 popularnosti. ● Dobićete 1 poen očuvanja za 3 do 5 simbola Medved u svom zoo vrtu; 2 poena za 6 ili više simbola Medved u svom zoo vrtu.

**252 | STANIŠTE PEGAVIH HIJENA:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Stanište pegavih hijena u svoj zoo vrt (pored bar 1 polja sa stenama). ● Za svaki simbol Grabljivica koji odigrate u svoj zoo vrt, pokažite X karata sa vrha špila (X je jednako broju simbola Grabljivica u vašem zoo vrtu). Izaberite 1 pokazanu kartu životinje i dodajte je u ruku. Odbacite ostale karte (Lovac X). Ako se među pokazanim kartama ne nalazi nijedna karta životinje, morate da odbacite sve karte. Ako odigate 2 simbola Grabljivica istovremeno (na primer, Geparda, kartu životinje 401), možete da iskoristite sposobnost Lovac, dvaput za redom. Oba simbola se računaju oba puta.

**253 | ŠTALA ZA OKAPIJE:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Štala za okapije u svoj zoo vrt. ● Kada odigate ovu kartu postavite 3 markera igrača iz svoje rezerve na ovu kartu. Za svaki simbol Biljojed koji odigate u svoj zoo vrt, možete da odbacite jedan marker sa ove karte (vratite ga u svoju rezervu) i odigate kartu sponzora iz ruke za X para (X je jednako nivou karte sponzora). Osim toga, primenjuju se uobičajena pravila odigravanja karata sponzora. (Možete da je iskoriste 3 puta tokom igre.) *Primer: Kada odigate kartu Štala za okapije, možete odmah da odbacite marker sa karte da odigate još 1 kartu sponzora za pare. Odigravanje karte Međunarodni Institut (226) bi vas koštalo 6 para.*

**254 | ZOO ŠKOLA:** Dobijate 1 reputaciju i 1 poen očuvanja kada odigate ovu kartu. ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Zoo škola u svoj zoo vrt, tako da pokrijete bar 2 ivična polja. Povucite 1 kartu sa vrha špila ili uzmite 1 kartu iz Ponude na osnovu reputacije.

**255 | AVANTURA PARK:** Dobijate 4 popularnosti kada odigate ovu kartu. ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Avantura park u svoj zoo vrt (pored bar 1 polja sa stenama).

**256 | VODENI PARK:** Dobijate 4 popularnosti kada odigate ovu kartu. ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Voden park u svoj zoo vrt (pored bar 1 polja sa vodom).

**257 | SPOREDNI ULAZ:** ● Postavite besplatno jedinstvenu građevinu Sporedni ulaz u svoj zoo vrt, na 2 ivična polja. Ne morate da ga postavite pored već postojećih građevina. Osim toga, primenjuju se uobičajena pravila gradnje. Od sada možete da gradite građevine pored Sporednog ulaza, takođe. ● Tokom svake Pauze, u fazi Prihod, dobijate 2 pare za svaku građevinu (osim slobodno standardno stanište), koja je susedna Sporednom ulazu (slično kiosku, samo što Sporedni ulaz može da se nalazi pored kioska). ● Dobićete 5 popularnosti ako pokrijete celu mapu svog zoo vrta (osim polja sa vodom i stenama).

**258 | MORSKE PTICE:** ● Dobijate 1 popularnost za svako povezano polje sa vodom. ● Dobićete 1 poen očuvanja za svaka 2 izolovana polja sa vodom. *Primer: Ako imate 5 izolovanih polja sa vodom, dobijete 2 poena očuvanja.*

**259 | LOKALNI GUŠTERI:** ● Dobijate 1 popularnost za svako povezano polje sa stenama. ● Dobićete 1 poen očuvanja za svaka 2 izolovana polja sa stenama. *Primer: Ako imate 3 izolovana polja sa stenama, dobijete 1 poen očuvanja.*

**260 | DOMAĆE ŽIVOTINJE:** ● Dobijate 1 popularnost za svako povezano ivično polje koje nije pokriveno (računaju se samo građevinska polja). ● Dobićete 1 poen očuvanja za svakih 6 praznih građevinskih polja koja formiraju povezanu grupu. Prazna polja sa simbolom  se takođe računaju, čak i ako vam nije dozvoljeno da gradite na njima jer niste unapredili akcionu kartu Gradnja. Računa se svaka grupa od 6 povezanih praznih polja,

bez obzira na to da li je povezana sa drugim grupama ili ne.

*Primer: Ako na kraju igre imate ukupno 24 prazna polja, u četiri grupe od po 13, 6, 3 i 2 polja, dobijate 3 poena očuvanja.*

**261 | ŠKOLSKЕ EKSURZIJE:** Dobijate 1 poen očuvanja i 1 popularnost kada odignite ovu kartu. ● Dobićete 1 poen očuvanja ako imate 5 ili više različitih simbola kategorija životinja u svom zoo vrtu (uključujući simbole Medved i Pitoma životinja).

**262 | ISTRAŽIVAČ:** ● Dobijate 2 pare za svaki različiti simbol kontinenata i kategorija životinja u svom zoo vrtu (uključujući simbole Medved i Pitoma životinja). *Primer: Ako imate 2 simbola Istraživanje, 2 simbola Afrika i 1 simbol Grabljivica u svom zoo vrtu, dobijete 4 pare.* ● Svaki put kada odignite simbol kontinenta ili kategorije životinje u svoj zoo vrt (uključujući simbole Medved i Pitoma životinja) koji niste imali do tada, dobijate 1 popularnost i 2 pare. Ako odigate kartu koja ima 2 ista simbola, koji nemate u svom zoo vrtu, dobijate ovaj bonus samo jednom.

**263 | PROGRAM ZA VELIKE ŽIVOTINJE:** ● Možete besplatno da izgradite 1 stanište veličine 5 (primenjuju se uobičajena pravila gradnje). ● Svaki put kada odigravate veliku životinju, možete da ignorirate jedan **uslov** po svom izboru na karti životinje. Velike životinje su životinje koje za uslov imaju standardno stanište veličine 4 ili 5. Ne možete da ignorirate uslov za polja sa vodom i stenama.

*Primer:*

1. Da biste odigli kartu Lav, potrebno je da imate samo 2 simbola Grabljivica (umesto 3) u svom zoo vrtu.
2. Da biste odigli kartu Novozelandska foka krznašica, ne morate da imate unapredenu akcionu kartu Životinje.

Ova sposobnost je kumulativna sa Istraživačkim institutom na Mapi 6, tako da ako imate aktivan Istraživački institut i ovu kartu, možete da ignorirate 2 uslova za karte velikih životinja.

**264 | MAJMUNI NOVOG SVETA:** ● Dobijate 1 popularnost za svako povezano polje sa bonusom za postavljanje. ● Dobićete 1 poen očuvanja za svaka 2 izolovana polja sa bonusom za postavljanje.

#### Primer: Majmuni Novog sveta (264)

Odigli ste kartu 264 i odmah ste dobili 2 popularnosti, zato što imate 2 povezana polja sa bonusom za postavljanje.

Ako bi vaš zoo vrt ovako izgledao na kraju igre, dobili biste 1 poen očuvanja za 3 izolovana polja sa bonusom za postavljanje.



## Pojašnjenje karata finalnog bodovanja

**004 | AMBIJENTALNI ZOO VRT:** Polje je povezano ako se nalazi pored pokrivenog polja, ali nije i samo pokriveno. Da biste dobili poene očuvanja morate da pokrijete samo građevinska polja, ne i polja sa vodom i stenama.

**005 | PROJEKTNI ZOO VRT:** Možete lako da odredite koliko ste projekata podržali ako prebrojite koliko markera igrača nedostaje sa bonusa uz levu ivicu vaše table zoo vrta.

**006 | PRIRODNIJAČKI ZOO VRT:** Građevinska polja su sva polja na mapi zoo vrta, osim polja sa vodom i stenama. Prazna polja sa simbolom  se takođe računaju, čak i ako vam nije dozvoljeno da gradite na njima zato što niste unapredili akciju Gradnja.

**009 | ZOO VRT SA BIODIVERZITETOM:** Odnosi se na simbole u vašem zoo vrtu i zoo vrstu igrača desno od vas. U solo verziji, odbacite ovu kartu čim je izvučete i umesto nje izvucite drugu kartu. U suprotnom, ako igrač sa vaše desne strane uopšte nema nijedan simbol neke kategorije životinja, 1 simbol vam je dovoljan da dobijete 1 poen očuvanja za tu kategoriju. Sa ovom kartom možete da dobijete najviše 4 poena očuvanja.

*Primer: Imate 4 simbola Grabljivica, 2 simbola Ptica, 2 simbola Medved, 1 simbol Biljođed i 1 simbol Gmizavac na svojim kartama životinja i sponzora. Igrač desno od vas ima 4 simbola Gmizavac, 3 simbola Primat i 2 simbola Pitoma životinja. Tako da dobijate 4 poena očuvanja.*

## Pojašnjenje naprednih mapa zoo vrtova

**Mapa 1 | Osmatračnica:** Stanište mora da se nalazi pored polja sa samom Osmatračnicom, preostala tri polja sa stenama se ne računaju. Osmatračnica nema efekat na specijalna staništa. Ako pustite životinju u divljinu (i zbog toga okrenete stanište sa zauzete na slobodnu stranu), a zatim smestite novu životinju u to stanište, dobijate 2 popularnosti ponovo. Osmatračnica se ne smatra građevinom (npr. za potrebe kioska).

**Mapa 2 | Otvorene oblasti:** Stanište mora da se nalazi pored polja sa samim Otvorenim oblastima, preostala četiri polja sa vodom se ne računaju. Otvorene oblasti nemaju efekat na specijalna staništa. Tretirajte bilo koje standardno stanište pored Otvorenih oblasti kao da je veće za 2 polja (nakon što ga izgradite). Otvorene oblasti se ne smatraju građevinom (npr. za potrebe kioska).

*Primer: Ako ste izgradili standardno stanište veličine 1 pored Otvorenih oblasti, možete u stanište da nastanite životinju koja zahteva stanište veličine 1, 2 ili 3.*

**Mapa 4 | Trgovačka luka:** Trgovačka luka se smatra povezanom čim izgradite građevinu na susednom polju. Možete da izgradite svoju prvu građevinu direktno pored Trgovačke luke, ali ne morate. Možete da koristite njenu sposobnost u bilo kom trenutku na svom potezu, pre, posle ili tokom odigravanja akcije. Međutim, sa Trgovačkom lukom možete da odbacite samo jednu kartu, po potezu. Ne možete da koristite ovu sposobnost tokom Pauze ili tuđeg poteza. Trgovačka luka se ne smatra građevinom (npr. za potrebe kioska).

**Mapa 5 | Restoran:** Tokom Pauze, u fazi Prihod, dobijate po 1 paru za svako polje susedno restoranu koje ima građevinu na sebi. Nije bitno da li su to sve različite građevine ili više polja pripada jednoj građevini. Takođe, nije bitno koju vrstu građevina ste izgradili na tim poljima niti da li su staništa zauzeta ili ne. Restoran se ne smatra građevinom (npr. za potrebe kioska).

**Mapa 6 | Istraživački institut:** Istraživački institut se smatra povezanim čim izgradite građevinu na susednom polju. Možete da izgradite svoju prvu građevinu direktno pored Istraživačkog instituta, ali ne morate. Kada je Istraživački institut aktivan možete da odigravate karte životinja čak i ako niste ispunili jedan uslov; i dalje morate da ispunite sve ostale uslove. Ne možete da ignorirate uslov da se stanište nalazi pored polja sa vodom i stenama.

*Primeri:*

1. *Da biste odigrali kartu Lav, bila bi vam potrebna samo dva simbola Grabljivica (umesto 3) u zoo vrtu.*
2. *Da biste odigrali kartu Novozelandski morski lav, ne biste morali da imate unapređenu akcionu kartu Životinje.*

Istraživački institut se ne smatra građevinom (npr. za potrebe kioska).

**Mapa 7 | Sladoledžije:** Ako ste pokrili sve , dobijate 1 dodatnu paru za svaki kiosk na svojoj mapi zoo vrta tokom Pauze, u fazi Prihod. Nije bitno da li ste ove kioske izgradili kao bonus za postavljanje ili na druge načine. Takođe nije bitno da li ostvaruju prihod bez ovog bonusa ili ne.

**Mapa 8 | Holivud:** Polja sa simbolom  mogu da se pokrivate kao i sva druga polja. Sposobnost ove mape je slična bonusu za postavljanje, ali se ne računa kao bonus (npr. za potrebe karte 221). Svaki put kada građevinom pokrijete simbol , okrećite karte sa vrha špila, jednu po jednu, sve dok ne okrenete prvu kartu sponzora. Dodajte ovu kartu u ruku, a sve ostale okrenute karte stavite na gomilu odbačenih karata. Kad pokrijete sva tri polja sa simbolom  nivo svih vaših karata sponzora se smanjuje za jedan. To znači da možete lakše da ih odignite.



## Ilustracije

Wikimedia Commons pod Creative Commons licencicom ([commons.wikimedia.org](https://commons.wikimedia.org), [creativecommons.org](http://creativecommons.org)):

408: Rudraksha Chodankar, 414: Bernard Dupont, 416: Joachim Kohler, 420: Soumyajit Nandy, 425: Chen Wu, 440: David Sifry, 446: Julien Willem, 449: Gradsko veće Brizbejna, 450: JJ Harrison, 455: mitchpa1984, 460: Robertpollai, 463: Steven G. Johnson, 464: Wilfredor, 465: Hans Hillewaert, 466: Raul Ignacio, 467: Christof46, 468: Raimond Spekking, 472: Matthew Hoobin, 473: Bernard Dupont,

470: Ltshears, 476: Jefri Yunikson Beeh, 481: Karelj, 482: MKAMPIS, 490: Donald Hobern, 491: Schekinov Alexey Victorovich, 492: XLerate, 493: Javni domen, 497: Rufus46, 500: Yann, 502: Rohit Naniwadekar, 522: Javni domen, 524: NobbiP

228: Pertske zoo vrt

Sve ostale: pixabay.com, iStock.com, privatna kolekcija