

PREGLED SIMBOLA

	Afrika
	Amerike
	Azija
	Australija
	Evropa

	Ptica
	Biljojed
	Grabljvica
	Primat
	Gmizavac
	Medved
	Pitoma životinja

	Male životinje: Zahtevaju standardno stanište veličine 1–2 ili Dečji zoo vrt.
	Velike životinje: Zahtevaju standardno stanište veličine 4–5.

	snaga akcije / vrednost mesta za karte / nivo karte Sponzora / vrednost zadatka asocijacije
	Popularnost

	Poeni očuvanja
	Reputacija
	Pare

	Istraživanje
	X token
	Množilac (sposobnost životinja Množilac)
	Novi radnik Asocijacije (Sposobnost životinja Rika)
	Partnerski zoo vrt (sa table Asocijacije)

	Univerzitet (sa table Asocijacije)
	Paviljon

	Podržavanje projekta očuvanja
	Tvoj limit karata u ruci je sada 5.
	Možeš da ignorišeš 1 uslov na karti (leva ivica).

	Standardno stanište određene veličine
	Možeš odmah i samo jednom besplatno da izgradiš standardno stanište veličine 2 / veličine 3.

	Možeš odmah i samo jednom besplatno da izgradiš standardno stanište veličine 2 / veličine 3.
	Specijalna staništa (ako ih dobiješ kao trenutni efekat izgradi ih besplatno): Dečiji zoo vrt Kavez za velike ptice Kuća gmizavaca Broj označava koliko životinja zauzima mesta.
	Stena
	Voda
	Stanište / jedinstvena građevina ima uslov da se nalazi pored naznačenog 1–2 polja sa stenama i /ili polja sa vodom. Smatra se da su ti simboli u tvom zoo vrtu.

	Kiosk
	Paviljon

	Povuci 1 kartu sa vrha špila ili uzmi 1 kartu iz Ponude na osnovu reputacije.
	Grabljenje: Uzmi jednu, bilo koju kartu iz Ponude.

	Simbol u gornjem desnom ugлу: Smatra se da je u tvom zoo vrtu.
	Simbol uz levu ivicu na crvenoj traci - Uslov: Moraš da imaš u svom zoo vrtu (ovde: Istraživanje).
	Uslov: Moraš da imaš partnerski zoo vrt sa istog kontinenta (za kartu sponzora: bilo koji kontinent).
	Uslov: Moraš da imaš unapređenu naznačenu akcionu kartu (ovde: životinje).
	Uslov: Popularnost zoo vrtu ne sme da bude veća od 25.
	Uslov: Reputacija zoo vrtu mora da bude 3 ili veća.

	Nakon što završi možeš da premesti bilo koju akcionu kartu na mesto 1. (Sposobnost životinja Lukavost)
	Nakon što završi možeš da odigraš još jednu akciju. (Sposobnost životinja Odlučnost)
	Unapredi 1 bilo koju svoju akcionu kartu. Okreni je sa strane I na strane II. Karta ostaje na istom mestu za karte.
	Svaki put kada odigraš nešto u svoj zoo vrt.
	Svaki put kada se odigra nešto u bilo koji zoo vrt.

	Od sada na tebe mogu da utiču interaktivni efekti karata životinja.		Možeš da odigraš kartu sponzora iz ruke tako što ćeš platiti X para, gde je X nivo karte. Standardna pravila se primenjuju. To znači da moraš da ispunиш sve uslove. Akcionala karta sponzori ostaje na istom mestu i ne pomera se usled ovog efekta.
	Neke zoo karte možete da odigrate samo ako imate popularnost manju od 25. Ovaj simbol služi kao podsetnik.		
	Trenutni efekat, dobija se ili kao bonus za postavljanje građevine ili kad ga prekrijete partnerskim zoo vrtom ili univerzitetom.		
	Efekat koji dobijate odmah kada podržite projekat očuvanja i ponovo tokom svake Pauze, u fazi Prihod.		
	Trenutni jednokratni efekat.		Sposobnost životinja <i>Otrov X</i> <ul style="list-style-type: none"> Utiče na: Sve igrače koji imaju veću popularnost od tebe. Postavi po 1 token Otrov na prvih X akcionalih karata sleva nadesno (gde je X = <i>Otvor X</i>). Ako se na akcionaloj karti već nalazi token Otrov odbaci „duplicat“. Kada odigraš akcionalu kartu na kojoj se nalazi token Otrov, odbaci token. Ako se na kraju tvog poteza, u kom nisi odbacio token Otrov, bar na jednoj tvojoj akcionaloj karti nalazi token Otrov, plati 2. Tokom prve sledeće Pauze odbaci sve tokene Otrov.
	Efekat tokom finalnog bodovanja.		Sposobnost životinja <i>Hipnoza</i> <ul style="list-style-type: none"> Utiče na: Igrača koji je prvi na skali popularnosti. Ukoliko si to ti, ne utiče ni na koga. Odigraj 1 akciju sa akcione karte koja se nalazi na mesto 1, 2 ili 3 igrača koji je prvi na skali popularnosti. Možeš da koristiš X tokene. Iskorišćena akcionala karta se premešta na mesto 1.
	Prihod tokom svake Pauze.		Sposobnost životinja <i>Krađa X</i> <ul style="list-style-type: none"> Utiče na: X = 1: Igrač koji je prvi na skali popularnosti. X = 2: Igrač koji je prvi na skali popularnosti i igrač koji je prvi na skali očuvanja. U oba slučaja: Ako si to ti, ne utiče ni na koga. Od igrača na koje utiče: Uzmi 5 ili uzmi 1 nasumičnu kartu iz ruke. Igrač od kojeg uzimаш, bira jedno od ta dva.
	Sposobnost životinja <i>Torbar X</i> Možeš da postaviš do X karata iz ruke pod tablu zoo vrta da bi dobio 2 za svaku.		Sposobnost životinja <i>Davljenje</i> <ul style="list-style-type: none"> Utiče na: Sve igrače koji se nalaze ispred tebe na skalama popularnosti i/ili očuvanja. Postavi po 1 token Davljenje na prvih X akcionalih karata zdesna nalevo (gde je X = broju skala na kojima se taj igrač nalazi ispred tebe). Ako se na akcionaloj karti već nalazi token Davljenje odbaci „duplicat“. Snaga akcione karte sa tokenom Davljenje je umanjena za 2. Kada odigraš akcionalu kartu na kojoj se nalazi token Davljenje, odbaci token. Tokom prve sledeće Pauze odbaci sve tokene Davljenje.
	Sposobnost životinja <i>Percepција X</i> Povuci X karata sa vrha špila. Zadrži pola, a ostale odbaci.		
	Sposobnost životinja <i>Lovac X</i> Pokaži X karata sa vrha špila. Izabereti 1 kartu životinje i dodaj je u ruku. Odbaci ostale karte.		
	Sposobnost životinja <i>Sunčanje X</i> Možeš da prodas do X karata iz ruke. Za svaku prodatu uzmi 4 .		

	Bilo koja akcija (bilo koja strana)		Akcija Karte (bilo koja strana)		Akcija Gradnja (bilo koja strana)		Akcija Životinje (bilo koja strana)		Akcija Asocijacija (bilo koja strana)		Akcija Sponzori (bilo koja strana)
--	-------------------------------------	--	---------------------------------	--	-----------------------------------	--	-------------------------------------	--	---------------------------------------	--	------------------------------------